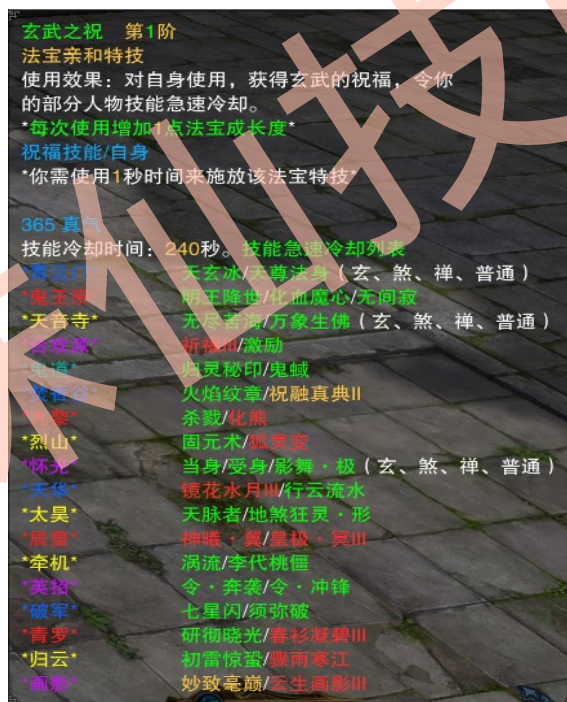


# 桃源诛仙技能介绍【最新五代，完全免费】

五代首创全特效【独创每职业八大心法（具体游戏内查看）】

玲珑塔（免费获取），玄武之祝技能更新展示



## 仙造化

**自在心：**定身抗性永久提升  $5 * \text{level}$  点。在技能达到 10 级时，额外追加致命一击伤害 25%，真气上限提升 5%。

**太虚决：**施法距离 15 米，追加一次伤害为双方普通命中、普通躲闪，防御力差的 10 倍，技能达到 10 级，额外追加施法者真气上限 8% 伤害。忘情水：冷却 5 分钟。

**弃红尘：**魅惑抗性永久提升  $5 * \text{level}$  点。在技能达到 10 级时，额外追加致命一击率 8%。

**玉真决：**施法距离 15 米，自身 6 秒内免疫伤害和负面效果 10 次，同时有  $3 * \text{level}$  令对手佛法非门派技能重置冷却状态，技能达到 10 级，免疫降低真气上限效果 12 秒。冷却时间 600 秒。

**长生酒：**冷却 300 秒。

**寂灭天：**移动速度降低 80%，魅惑能力为目标级别的 2.9 倍，自身抗性之和高于目标，则吹飞目标，持续 7 秒。冷却 300 秒。

**离恨天：**攻击目标 3 个，瞬间清空目标 40% 气血，吃药效果降低 80%。技能达到 10 级，额外清除目标身上 2 个有利状态。

**天外天：**攻击目标 6 个。

**太玄经：**在技能达到 10 级时，额外增加自身所有抗性 25 点。

## 魔造化

**空灵：**冷却 90 秒，自身五抗之和转换为恢复气血。恢复速率与自身抗性相关，持续 20 秒，最初 6 秒内无法攻击及使用技能，也无法被攻击。

**龙息：**永久增加气血上限 700 点\*level，被减速概率降低 3\*level。自身在技能达到 10 级时，额外增加技能命中 4 点。

**遁甲：**冷却时间 110 秒，30 秒内增加自身致命一击率，数值是施法者防御上限的千分之一，最高不超过 30 点。

**祭魂：**目标限制 6 人，冷却 300 秒。

**幻灭：**有 8\*level 令对手仙法非门派技能重置冷却状态，冷却 600 秒。

**狂神：**祝福自身 100%概率令其在 3 秒\*level 内致命一击伤害提升(数值是施法者防御上限的千分之三，最高不超过 200 点)，但目标在此期间的减免致命一击率降低 30 点，减免致命一击伤害降低 120 点。5 秒后触发狂神之祝 II (自身 16 秒内施法时间减少 40%，对非玩家目标伤害增加 12%，减免自身受到技能附加伤害 40%)冷却时间 120 秒。

**天启：**永久增加自身攻击力 90\*level，技能等级达到 10 级时，额外增加技能命中 4 点。

**血魂：**祝福自身，普通命中，普通躲闪，防御力转换为气血增益。持续 18 秒，冷却 60 秒。

**同归：**如果自身在 20 秒内死亡，则对周围 25 米内最多 15 个目标造成自身当前气血与最大攻击力之和的 50%伤害，冷却 900 秒。逆刃：令目标吃药效果降低 40%，冷却 420 秒。

**心魔：**在技能达到 10 级时，额外增加自身所有抗性 25 点

## 佛造化

**炼狱魔劫：**祝福自身每 3 秒净化 1 层负面状态，共计 5 次。并额外附加 5 次增益效果（一：减免伤害 10%，持续 30 秒。二：治疗，数值为自身抗性总和加自身防御力加普通命中、普通躲闪总和，持续 30 秒。三：免疫冰冻，持续 8 秒。四：自身 10 秒内免疫致死一次。五：自身 8 秒内无法受到不利状态。）若目标为魔阵营时，降低目标技能等级 10 级，持续 13 秒。冷却时间 900 秒。

**无相无我：**3%\*level 概率令目标的魔劫非门派技能进入冷却状态。冷却时间 600 秒。

**佛尊庇佑：**冷却 420 秒，若自身在队伍当中，则全队成员额外技能伤害提高 12%，持续 18 秒。

**枯荣之念：**冷却 420 秒。

**战天舍利：**冷却 420 秒，施法 1 秒。消耗自身全部真气，凝结真气护盾，抵消量为自身真气消耗值。

**戮魔佛印：**炼狱魔劫、雷音天怒、明镜灵台、因果之念、金光舍利中任意一个技能达到 10 阶，人物额外增加 10%的减免被致命一击伤害。

**雷音天怒：**降低目标气血上限、真气上限。数值是目标气血上限 20%，真气上限 20%。冷却 600 秒。

**明镜灵台：**冷却 420 秒，额外增加治疗，治疗量为自身全部抗性总和。持续 30 秒。

**因果之念：**冷却 420 秒。

**金光舍利：**冷却 420 秒，施法 1 秒。12 秒内免疫附加伤害。

**皈依真法：**永久增加气血上限 1500\*level，真气上限 700\*level，技能达到 10 级时，额外追加减免伤害 8%，减免被暴击率 4%。

## 鬼王

**血誓：**气血上限永久增加 15%，真气上限永久增加 21%。永久增加自身减免致命一击伤害 25%。

**火焰刀：**施法距离 10 米，第一击附加眩晕效果，眩晕能力 600 或自身眩晕抗性取较高值。第二击附加降低目标减免伤害 4%，持续 6 秒，第三击附加降低目标气血、真气上限，数值为自身普通躲闪、命中、防御之和 10 倍（最高降低目标气血、真气值 50%）。第四击附加绝对减速，无法解除，持续 4 秒。冷却时间 45 秒。火舞延长眩晕时间  $1 * level$  秒。

**寒冰刃：**若目标为怪物时，冰冻目标 3 秒，若目标为玩家时，几率冰冻目标 3 秒。冷却 30 秒。

**魔性大发：**清除队友魅惑及嘲讽状态，自身免疫嘲讽  $2 * level + 2$  秒，队友免疫嘲讽  $1 * level + 1$  秒。

**指天骂地：**在目标所在位置召唤刀魄，强制眩晕目标 4 秒，刀魄存在  $2 * level$ ，刀魄继承施法者攻击力，存在期间每隔 2 秒会对周围 20 米内玩家目标进行压制，若目标攻击力低于刀魄，则陷入刀痴状态 5 秒无法使用位移技能和所有祝福类技能。

**痴情咒：**自身及队友 15 秒内进入蚩魂效果，并 20 秒内替目标承受清除常规有利状态效果。

**无常令：**自身眩晕抗性永久增加 30 点，致命一击伤害 18%。技能命中增加 6 点。

**天魔附体：**增加目标气血上限，数值为施法者抗性之和加普通命中、普通躲闪之和的 10 倍，施法 1 秒。所有效果持续 30 分钟。

**化血魔心：**自身 18 秒内，移动速度提升 60%，50%的防御力转换为攻击力（上限不超过自身攻击力 50%），增加技能伤害 20%，增加致命一击率 10%。60 秒内进入狂战状态。

**奈何：**玄/霸/妙/梵/暗/焚：冷却 240 秒。

**九变：**玄/霸/妙/梵/暗/焚：

攻击单个目标 9 次，分别为本体攻击力 50%、70%、90%、110%、130%、150%、170%、190%、210%

每击附加气血 10%攻击力，递增 1%当前气血攻击力。

每击附加真气 10%攻击力，递增 1%当前真气攻击力。

**魔魂天咒**：自身若处于狂战效果，攻击次数翻倍。附加自身真气上限 2%攻击力，狂战状态时，技能无冷却。

**苍劫阵 II**：被动生效，苍劫阵减少目标减免致命一击率额外增加 10%，减少目标减免致命一击伤害额外增加 40%。

**寒冰刃 II**：被动生效，延长冰冻怪物目标 4 秒。

**火焰刀 II**：被动生效，降低“火焰刀”冷却 10 秒。

**痴情咒 II**：被动生效，降低“痴情咒”冷却 40 秒。

**明王降世 II**：被动生效，降低“明王降世”冷却 10 秒。

**化血魔心 II**：被动生效，降低“化血魔心”冷却 40 秒。

**魔魂天咒<玄>**：自身若处于狂战效果，攻击次数翻倍。攻击怪物目标时附加自身真气上限 15%攻击力。

**魔魂天咒<煞>**：自身若处于狂战效果，攻击次数翻倍。攻击怪物目标时附加自身真气上限 15%攻击力。

**魔魂天咒<禅>**：自身若处于狂战效果，攻击次数翻倍。攻击怪物目标时附加自身真气上限 15%攻击力。

**未名斩<玄>**：攻击怪物目标时，技能不进入冷却。额外附加自身当前真气 20%攻击力。怪物目标时，额外增加被致命一击伤害 300%。

**未名斩<煞>**：攻击怪物目标时，技能不进入冷却。额外附加自身当前真气 20%攻击力。怪物目标时，额外增加被致命一击伤害 300%。

**未名斩<禅>**：攻击怪物目标时，技能不进入冷却。额外附加自身当前真气 20%攻击力。怪物目标时，额外增加被致命一击伤害 300%。

**聚灵咒 III 《天空》**：极限连携每 45 秒内可以连续 3 次无视冷却使用此技能

**戮魂**：该技能必定不出致命一击，但攻击目标额外触发戮魂效果，该效果会令该技能额外附加戮魂值倍数的自身真气上限的攻击力玄

**玄烛·化血魔心·曦日**：被动生效，狂战状态延长 60 秒。

**玄烛·痴情咒·曦日**：技能达到 5 级时，替队友承担受到伤害转移自身比例增加 30%。被动减少“指天骂地”冷却时间 40 秒。

**玄烛·狱龙破·曦日**：第二击 6 秒内额外降低目标真气，数值为自身真气的 50%，15 秒内降低目标 120%减免暴击伤害。若自身防御高于目标，则冰冻目标 3 秒。冷却降低 10 秒。

**赤鸟·天魔舞·曦日**：攻击目标 3 次，附加本体攻击力 260%，每击附加自身真气上限 50%攻击力。第一击有 100%概率打断目标施法，第二击清除目标 4 个有利状态，第三击在 6 秒内降低目标真气至 1 点，额外附加 10%气血作为攻击。技能达到 5 级时，强制眩晕目标 5 秒。

**九变**：玄、霸、妙、梵、暗、焚〔寂焰·残卷：令自身技能进入充能效果，最高充能 6 次，充能有效期内，技能不进入冷却〕狂灵反噬<玄、煞、禅>：(寂焰·残卷：双妄念。效果为令自身气血上限提升，数值为真气上限的 24%，受到致命一击伤害减少 120%)

**寂焰·残卷激活**：

**九变**：玄、霸、妙、梵、暗、焚 { 令自身技能进入充能效果，最高充能 6 次，充能有效期内，技能不进入冷却 }

**狂灵反噬<玄、煞、禅>**： { 双妄念。效果为令自身气血上限提升，数值为真气上限的 24%，受到致命一击伤害减少 120% }

鬼王宗五重

剩余技能点：826



本重已加点数：0

魔尊降世  
十万森寒见魔君  
天上天下我独尊

自身祝福  
施法时间1秒  
技能冷却120秒

下一阶：

在自身周围召唤魔尊，存在30秒；  
魔尊降世，戮仙诛佛：  
增加目标20%被致命一击，被致命一击伤害  
魔尊强制眩晕周围半径20米12个玩家5秒。  
眩晕能力为自身眩晕抗性  
每5秒令周围半径20米12个玩家陷入昏迷3秒；  
此技能在飞剑状态下不可使用

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

伏龙鼎  
风雷万里起伏龙，血鼎雄横压河山。

单体攻击16米  
施法时间1秒  
技能冷却80秒

下一阶：

攻击目标1次，每击附加1500点攻击力  
附加100%本体攻击力，额外附加自身气血真气上限和5%的攻击力。  
强制眩晕目标3秒，眩晕能力为自身眩晕抗性。  
若目标为玩家目标，降低目标伤害减免15%，持续8秒。  
目标为天脉时，额外追加一次伤害。数值为自身真气上限50%。  
学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

## 合欢

**浮光：**移动速度增加  $1M+1\text{level}/\text{秒}$ ，持续 35 秒。加速时间内，额外 5 秒内提升移动速度  $8W/\text{秒}$ 移动速度。虚楹，冷却时间与浮光技能一致。

烟雨： 施法 1 秒	决绝： 施法 1 秒	止水： 施法 0.5 秒
激励： 施法 1 秒	相思： 施法 1 秒	热血： 施法 1 秒
祈福： 施法 1 秒	秋波： 施法 1 秒	

**倾情：**冷却 70 秒，增加攻击力 20%，并且为自身增加 10 层落瑛状态。施法 1 秒。

**蝶舞：**攻击目标 2 次，每次攻击附加本体攻击力  $25\%+1\text{level}$ ，每次攻击额外附加致命一击率 5%，每一击可为自身增加落瑛状态，每层落瑛状态可额

外附加自身气血上限与真气上限之和 0.1%攻击力。1 秒施法。

**缠绵：**攻击目标 2 次，附加  $10\%*1\text{level}$  本体攻击力，额外附加自身气血上限与真气上限之和 8%攻击力。攻击怪物目标时，每层落瑛状态可以额外附

加自身气血上限与真气上限之和 1.4%的攻击力，冷却 30 秒，1 秒施法。

**忘情：**技能命中增加 25 点，10 秒内免疫魅惑，增加攻击力 25%，增加下次攻击伤害 25%，5 秒内增加移动速度  $3.5M/\text{秒}$ 。冷却 180 秒。

**江南：**攻击目标 4 次，每次附加 130%本体攻击力，附加自身气血真气上限和 12%攻击力；攻击怪物目标时，每一层落瑛状态令此技能每次攻击额外附加自身气血上限与真气上限之和 1.6%的攻击力；四次攻击附加 2%，4%，6%，8%致命一击率。冷却 24 秒。

**怜影：**冷却 0 秒，令目标在 12 秒内受到伤害增加 14%，第一目标为怪物时，令目标在 20 秒内受到伤害增加 22%。对怪物目标时额外附加

自身真气上限

5%攻击力。施法 1 秒

**风花雪月**：攻击目标 4 次，附加 100%本体攻击力。令目标 2 秒损失 2%真气上限，33%概率减少目标 25%，持续 12 秒。25%概率回复相当于真气量 5%气血。攻击非玩家目标时可清除神通风花雪月的冷却 并额外附加 50%本体攻击力。第一击可以为自身增加 10 层落瑛状态，每层落瑛可额外附加自身气血上限与真气上限之和 0.2%攻击力。并增加此技能伤害 1%，三级时，最后一次攻击对非玩家目标额外触发一次三连击效果伤害与前四击一致。施法 1 秒。

**祈福 II**：30 秒内回复自身攻击力 600%的气血，减少自身受到伤害 45%，驱散自身 3 个不利状态。达到 10 级必得驱散逆转和麻痹状态。冷却 120 秒。

**缠綿 II**：攻击目标 1 次，附加 200%本体攻击力和自身气血上限 30%攻击力。冷却 30 秒。

**江南 II**：自身倾情状态存在时，第一击伤害激发无视目标减免属性的伤害效果，伤害为 20%自身气血上限与增益数值的乘积，造成伤害最多不超过施法者气血上限 1.5 倍。攻击目标 4 次，附加致命一击率 5%，附加技能命中 15 点。附加攻击力为自身当前气血 24%，攻击怪物目标时，每层“落瑛”状态可令此技能额外附加自身真气上限 1%的攻击力。

**风花雪月<玄>**：攻击怪物目标时，每层落瑛状态可附加 0.6%气血真气上限和的攻击力。第一击，添加落瑛 15 层，施法 1 秒。**风花雪月<煞>**：攻击怪物目标时，每层落瑛状态可附加 0.6%气血真气上限和的攻击力。第一击，添加落瑛 15 层，施法 1 秒。**风花雪月<禅>**：攻击怪物目标时，每层落瑛状态可附加 0.6%气血真气上限和的攻击力。第一击，添加落瑛 15 层，施法 1 秒。

**江南 III《天空》**：攻击怪物目标时，技能不进入冷却。施法 1 秒。

**江南 III《碧海》**：攻击怪物目标时，技能不进入冷却。施法 1 秒。

**江南 III《大地》**：攻击怪物目标时，技能不进入冷却。施法 1 秒。

**江南 III《英雄》**：攻击怪物目标时，技能不进入冷却。施法 1 秒。

**玄烛·激励·曦日：**技能达到 5 级，每次使用“浮光、烟雨、祈福 11、激励、幻真”都会减少止水冷却时间 2 秒。额外附带不悔效果，持续 40 秒。玄烛·倾情·曦日：幻真：增加技能躲闪 30 点，持续 12 秒。倾情：效果持续时间 8 秒，增加自身致命一击伤害 25%，持续 16 秒。技能达到 5 级时，致命一击伤害效果翻倍。

**玄烛·秋波·曦日：**双方抗性差魅惑目标 5 秒，魅惑成功则降低目标气血上限 30%，并进入逆转状态，逆转目标有利状态 4 个。

**赤乌·相思·曦日：**被动生效：“倾情”效果持续时间内所有单攻技能攻击距离增加 6 米，自身每 10 万真气增加自身对怪物目标伤害 1%，最多不超过 15%，持续 30 秒。

**寂焰·残卷激活：**

**激励：**{ 自身祝福“落瑛”瞬间叠满 30 层，同时自身 10 秒内 35%概率反射受到的技能，反射次数 10 次 }

**蚀影：**{ 自身前 4 秒内处于无敌效果，每次使用蚀影降低“倾情”冷却 5 秒 }

### 合欢派五重

剩余技能点：826



本重已加点数：0

#### 蚀影

醉里挑灯，杯弓打草。  
千里荒夜，蚀影吞音。

重已加点数：0

#### 自身祝福

施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却60秒

下一阶：

立刻驱散自身6个负面状态，自身前4秒内处于神志效果。自身单体技能输出延长10米，持续5秒。  
自身10秒内移动速度提升，并保护自身当前有利状态不被清除。免疫期间受到的伤害的30%转化为气血回复。持续15秒。

学习条件：

人物等级达到0级  
需要技能点数1点

#### 雾隐

形如魂影，动若脱兔。

#### 自身祝福

施法时间1秒  
技能时间75秒  
冷却时间25秒

下一阶：

自身在5秒内免疫群体攻击，5秒内进入隐身状态  
隐身能力20点。

学习条件：

人物等级达到0级  
需要技能点数1点

## 青云

**养生主：**真气恢复速度提升 30%\*level, 致命一击率提升 2\*level。血脉调和减免伤害伤害 0.5\*level 御剑诀：施法距离 15 米，真气贯穿(真气大于 95%追加当前真气 20%攻击力)冷却 6 秒，非玩家目标，无冷却归元剑气：施法距离 15 米，真气贯穿(真气大于 95%追加当前真气 10%攻击力，目标蓝量越高，伤害越高)冷却 75 秒，归元真解冷却减少 5 秒\*level 非玩家目标时，真气贯穿(真气大于 95%追加当前真气 20%攻击力，附加伤害仅对人物生效)无冷却。

**逍遥游：**优化施法。气御六合解除自身麻痹状态

**五气朝元：**自身及周围 18 米队友清除 1 个负面状态，增加抗性 60 点。

**御空术：**增加下一击伤害 8%，最多持续 3 秒。剑之翔空下击伤害提升 2%\*level, 持续时间增加 1 秒\*level 少阳剑气：施法距离 17 米，施法 1 秒。冷却 45 秒。

**破魔剑气：**施法距离 17 米，100%几率令目标进入禁食效果 3 秒，冷却 10 秒。

**炼气还神：**剑心彻悟令你的真元类法术冷却时间减少 20 秒\*level, 影响技能：炼气还神。

**真元护体：**增加自身承受伤害的血槽，总量不超过自身真气上限的 level\*1 倍，效果最多维持 30 秒，冷却 90 秒。剑心彻悟无法影响真元护体怒剑狂花：施法距离 17 米，施法 1 秒。自身攻击力高于目标时，降低目标防御力为自身最大攻击力 30%，降低技能伤害 24%，持续 6 秒，冷却 10 秒。

**天外飞仙：**施法 1 秒。

**天仙护体：**施法 1 秒，冷却 60 秒。剑心彻悟令你的真元类法术冷却时间减少 20 秒\*level, 影响技能：天仙护体。

**七劫斩龙决：**技能不进入冷却，天尊法身、天尊法身<玄>、天尊法身<煞>、天尊法身<禅>效果，施法速度减少 40%。非玩家目标时额外追加当前真气 20%攻击力。

**霜天雪舞：**45%几率\*1level 令目标减速 25%，效果持续 6 秒。当自身攻击高于目标，可令目标周围冰冻 3.5 秒，令其陷入”霜结”状态，使其技能停止冷却，最多影响 6 个目标。冷却 60 秒。

**极度深寒：**额外降低目标减免伤害 2%\*1level，持续 15 秒，该效果仅对飞升后目标生效

**天玄冰：**冷却 105 秒。玄冰圣护冷却减少 5 秒\*1level

**天机印：**自身在 60 秒内，赤乌·天诛剑气变为群体攻击技能赤乌·天诛剑气·罚并获得新技能霜极刑冰错。冷却时间 120 秒。

**天尊法身：**施法速度增加 40%，技能伤害增加 5%，暴击伤害增加 12%

**太极玄天真决：**不利状态持续 5 秒，真气贯穿(真气大于 95%，攻击时伤害增加 2%\*1level，持续 6 秒)气贯长虹真气贯穿所需的真气下降 11%\*1level

**神剑御雷真诀：**追加本体攻击力 20%\*1level，第 1, 3, 5, 7, 9, 11 段有 4%\*1level 极速冷却，一定几率定身 6 秒。最后一段攻击附近自身真气上限 12%攻击力，范围内敌对目标每增加 1 人，额外增加伤害为施法者自身气血真气和的 1%与攻击力的 10%，概率禁食 2 秒。

**八荒真火：**玄/霸/妙/梵/暗/焚：冷却 120 秒

**幻光圣天：**玄/霸/妙/梵/暗/焚：冷却 120 秒

**太阴冰咒：**玄/霸/妙/梵/暗/焚：冷却 240 秒

**神剑御雷真诀玄<煞><禅>：**追加本体攻击力 115%。

效果一：每一击均可令目标禁食 3 秒。

效果二：12%几率最后一次攻击力翻倍。

效果三：第 1、3、5、7、9、11 段令目标定身，定身能力为自身定身抗性加 20 点。

效果四：第 2、4、6、8、10、12 段令目标麻痹 3 秒，技能施法和移动速度分别降低 21%。

效果五：{仙：}施法时免疫昏睡 6 秒。{魔：}施法时免疫眩晕 6 秒。{佛：}施法时免疫虚弱 6 秒。

效果六：施法期间 75%几率令自身技能急速冷却。

效果七：92%的概率范围内敌对目标每增加 1 人，范围内所有敌对目标伤害额外增加施法者自身气血、真气、攻击力之和的 3%。

效果八：技能达到 20 级每段附加 20%致命一击伤害。

效果九：施法期间最初 2 秒内，自身处于无敌状态。

效果十：攻击怪物目标时，额外附加自身真气上限 20%攻击力

**真元华闪 II 《英雄》**：范围 25 米内自身增加 1 个有利状态，或者目标每增加 1 个不利状态，该效果的产生的额外攻击提高 12%。最多不超过施法者气血上限的 1.5 倍

**真元华闪 III 《大地》**：范围 25 米内自身增加 1 个有利状态，或者目标每增加 1 个不利状态，该效果的产生的额外攻击提高 12%。最多不超过施法者气血上限的 1.5 倍

**真元华闪 III 《碧海》**：范围 25 米内自身增加 1 个有利状态，或者目标每增加 1 个不利状态，该效果的产生的额外攻击提高 12%。最多不超过施法者气血上限的 1.5 倍

**真元华闪 II 《天空》**：范围 25 米内自身增加 1 个有利状态，或者目标每增加 1 个不利状态，该效果的产生的额外攻击提高 12%。最多不超过施法者气血上限的 1.5 倍

**大道无形 III 《英雄》**：冷却 23 秒。

**大道无形 III 《大地》**：冷却 23 秒，自身 12 秒，自身技能躲闪提高 40 点。

**大道无形 III 《碧海》**：冷却 23 秒，100 概率触发%免疫不利 6 秒。

**大道无形 III 《天空》**：冷却 23 秒，削减伤害效果持续时间额外增加 5 秒。

**赤乌·天诛剑气·罚·曦日**：冷却时间 30 秒(寂焰·残卷：额外降低冷却 15 秒} 额外追加自身真气上限 20%攻击力，攻击怪物目标时，此技能附加攻击力翻倍，第二击额外附加炎阳效果，每段额外追加一次伤害，数值是自身真气上限 70%。

**寂焰·残卷激活：**

**天机印：** { 冷却时间 90 秒，60 秒内，赤乌·天诛剑气变为群体攻击技能赤乌·天诛剑气·罚并获得新技能霜极刑冰错 }

**赤乌·天诛剑气·罚·曦日：** { 冷却时间 10 秒，额外附加自身气血上限和 10%攻击力 }

桃源诛仙技能介绍

### 青云门五重

剩余技能点：826

本重已加点数：0

#### 剑引苍龙真诀

九霄苍龙，吞食天地，神兵剑引，永存不灭。

单体攻击20米  
目标限制1个  
施法时间4秒  
技能冷却70秒

下一阶：

攻击目标4次，每击附加100%本体攻击力  
额外附加自身气血真气上限和5%攻击力。  
附加致命一击率25%

特殊附加：

若自身攻击力高于目标时，10%概率冰冻目标，持续1.5秒

若自身防御力高于目标时，10%概率降低目标血量5%，持续1.5秒。

若自身普通躲闪高于目标时，10%概率麻痹目标，持续1.5秒。

若自身普通命中高于目标时，10%概率清除目标状态1个。

解气、大梵、幽泉同时生效时，第一击附加禁食3秒。

学习条件：

人物等级达到0级  
需要技能点数1点

#### 正气夷形

静魂安行，则身随念动，轻如鸿雁

#### 自身祝福

施法1秒  
技能冷却85秒

下一阶：

使用正气夷形后自身增加技能伤害20%，持续20秒。

使用正气夷形后天机印冷却减少8秒。

赤乌·天诛剑气·曦日·罚冷却减少15秒。

学习条件：

人物等级达到0级  
需要技能点数1点

## 天音

**易筋经：** 施法 1 秒，冷却时间 75 秒。

**往生咒：** 复活后气血为上限值的 15%，每多蓄力 1 秒能额外多复活一名本队成员且复活范围额外增加 1 米，使用后 5 秒内减少 20% 玩家伤害和怪物伤害该效果有 60 秒冷却时间。技能冷却时间 60 秒，可减少经验损失 1%，6 级时可减少经验损失 2%，施法距离 12 米。施法 2 秒。

**慈航普度：** 技能冷却 120 秒，自身每 30 万气血值额外降低 10 秒，最多降低 60 秒。

令自身及队发 20 秒内免疫一次致死效果，并在 10 秒内免疫大部分不利状态普。

**大慈悲：** 施法 1 秒。

**苦海无边：** 技能冷却 240 秒，{寂焰·残卷：额外降低冷却 120 秒攻击自标附加本体攻击力 80%，对自标额外追加一次伤害，数值为自身真气上限的 200%，但不超过自身气血上限的 1.5 倍回血和清空真气总量 39% 转化为附加攻击力。施法 1 秒。

**大梵般若：** 立即充能 3 层，最初 2 秒内处于无敌状态。冷却 144 秒。光明之额无敌时间增加 3 秒\*1eve1。佛音圣谛冷知减少 18 秒\*1eve1。

**无量真言：** 攻击首身周围敌人，追加本体攻击力 65%，每次附加攻击力 3000 点。冷却 15 秒；自身 14 秒内所有抗性增加 13%，同时额外增加所有抗性固定值，数值为自身攻击力 0.1%。一定儿率令目标睡眠 15 秒，深度睡眠 6 秒，6 秒内降低所有抗性 10%，第一击令自标 10 秒内受到伤害增加 15%，每一段追加致命一击伤害 30% 与致命一击率 10%，8% 概率令技能立即冷却。【无量真言<玄、煞、禅>】不在共享冷却。

**大慈恶 II：** 被动生效，增加技能命中 1 点 x1eve1，增加致命一击率 1 点 x1eve1。狮子吼 II 提升自身致命一击伤害 5%x1eve1。

**天地同归 II：** 追加本体攻击力 200%，附加暴击率 20%，爆伤 100%，额外追加自身气血上限 70% 攻击力。冷却 30 秒，1 秒施法。

**四大皆空 II：** 90 秒提升自身攻击力，数值为自身所有抗性和的 50%，最初 20 秒内获得玉册效果。此期间保护自身有利状态不被清除。

冷却 60 秒。

**狮子吼 II**：自身祝福，增加自身致命一击率 20%，致命一击伤害 30%，技能伤害 50%，持续 30 秒。

**金刚护体 II**：为目标施加气血槽，数值为自身真气上限，持续时间 5 分钟，60 秒内增加防御，数值为自身真气上限的 11%，20 秒内增加减免致命一击 10%，增加减免致命一击伤害 50%，自身真气上限每 10 万提高目标减免伤害 1%，最高 15%，不可与赤乌·破魔秘言·曦日叠加。冷却 150 秒。

**摩诃心经 II**：立即为 25 米内队友回复最大气血（影响血槽），并在 30 秒内，每 2 秒为周围友方回复最大气血 10% 气血量。清除友方全部常规不利状态

**天地同寿 II**：冷却 90 秒。

**雷音法谕**：普通<玄、煞、禅>：攻击自标 8 次，攻击怪物自标时，技能不进入冷却额外附加首身当前气血真气上限之和 14% 攻击力。

**慈航普度 II**：冷却 90 秒，30 秒内提升自身及友方减免致命一击伤害，数值与施法者气血上限相关，每 30 万气血可增加 15%，最多可增加 150%，同时分别提升御仙、魔、佛属性 10%，被动生效：慈航普渡冷却降低 60 秒，延长免疫一次致死伤害效果持续时间 20 秒。上限的 15%，最多不超过自身气血上限的 1.5 倍。冷却 300 秒。

**无量真言<玄>**：第一击额外令目标受到伤害增加 15%，持续 20 秒。有概率进行叠加，最高叠加 2 层。一定几率令自标睡眠 15 秒，深度睡眠 6 秒。攻击怪物自标时，附加自身真气上限 15% 的攻击力。

**无量真言<煞>**：第一击额外令自标受到伤害增加 15%，持续 20 秒。有概率进行叠加，最高叠加 2 层。一定几率令自标睡眠 15 秒，深度睡眠 6 秒。攻击怪物自标时，附加首身真气上限 15% 的攻击力。

**无量真言<禅>**：第一击额外令自标受到伤害增加 15%，持续 20 秒。有概率进行叠加，最高叠加 2 层。一定几率令目标睡眠 15 秒，深度睡眠 6 秒。攻击怪物自标时，附加自身真气上限 15% 的攻击力。

**大梵股若 III**：<大地、天空、英雄>技能类型：充能/自身祝福，充能时间 60 秒。最大充能层数 3 层。冷却 125 秒。具体游戏内查看玄烛·御空术·曦日：被动生效，技能达到 5 级时，额外降低苦海无边技能冷却 20 秒。

**玄烛·御空术·曦日：**被动生效，技能达到 5 级时，额外降低苦海无边技能冷却 20 秒达到 3 级时，降低“摩词心经”冷却 110 秒。技能达到 5 级时，10 秒内保护目标有利状态不被清除。

**赤乌·破魔秘言·曦日：**佛颂·额外增加持续时间 10 秒，技能达到 5 级时，额外增加减免伤害百分比 8 点。

**寂焰·残卷激活：**

**苦海无边：**{降低技能冷却 60 秒 }

**无量真言<玄、煞、禅>：**{ 每次使用无量真言<玄、煞、禅>降低“苦海无边”冷却 3 秒 }

天音寺五重

剩余技能点: 824

技能点: 5, 4, 2, 6

心法

遮天

本重已加点数: 25

**地境无常**

法杖徐转处,万象皆空明。  
凝神悟菩提,尘寰皆无常。

已加点数: 23

施法时间2秒  
真气消耗7500点  
技能冷却35秒

攻击目标1次, 附加攻击力100%  
附加自身气血真气上限之和5%  
自身抗性之和高于目标时, 额外  
造成伤害, 伤害量为防御力自身  
与目标差值10倍。  
若自身五抗之和高于目标额外  
深度昏睡目标3秒,降低目标防御20%  
持续30秒。

**莲心妙喻**

天地有真气, 阴荫有万象。

已加点数: 23

自身祝福  
施法1秒  
消耗真气7500点  
冷却40秒  
充能1层

自身3秒内免疫一切攻击和不利  
状态, 并回复自身最大气血。

## 鬼道

**魔元邪咒：**10分钟内自身真气上限增加1626点，额外附加自身最大攻击的90%。冷却6秒。

**魔魂姿态：**更名“三相三生”，瞬间冷却

一相：鬼道；逐渐增加自身施法距离，持续18秒，最高12m。

二相：蛊王；逐渐增加自身技能伤害，持续18秒，最高25%。

三相：魔魂；逐渐增加自身施法速度，持续18秒，最高40%。

**幽魂利爪：**三相：魔魂下使用；虚弱目标，若虚弱成功，攻击力下降，同时变身目标，（变身后不可控制）冷却90秒。

**破刃邪魂：**三相：魔魂下使用；缴械目标，若缴械成功，则霜结目标，令技能停止冷却。冷却20秒。

**狱火炼魂：**三相：魔魂下使用；降低目标气血上限，持续12秒。数值为自身普通躲闪、命中、防御之和10倍，冷却30秒。

**碎魂天袭：**三相：魔魂下使用；眩晕目标2秒，冷却15秒。眩晕成功则降低目标减免伤害5%，最高叠加2层。挫骨印眩晕目标2000\*1eve1秒

**燃魂劫火：**三相：魔魂下使用；群体诅咒，20米内目标进入血沸状态。损失气血量为目标气血上限的23%，冷却75秒。

**归灵秘印：**自身54秒内每次攻击有50%几率吸收造成伤害30%的真气，真气盾总量为自身真气总量的27倍。抵消85%伤害，施法后5秒内免疫致命一击和部分负面效果。20秒内自身受到致命一击伤害下降300%，并消减受到伤害36%。25秒内自身暴击率提升10%，暴击伤害提升62%。最初10秒内保护自身当前所有有利状态不被一般技能类清除。

**蚀心毒蛊：**二相：蛊王下使用；为目标种虫蛊，自身获得同等时间控蛊技能。引爆虫蛊，造成伤害，施法1秒，冷却15秒。数值为自身普通躲闪、命中、防御之和25倍。

**凝血妖蛊：**二相：蛊王下使用，牵引目标2秒朝自身方向移动，牵引成功令目标进入随机不利状态6秒，施法1秒，冷却45秒。邪血

神牵引目标 2000\*level 秒。

**缚足蛇蛊**：二相：蛊王下使用，为目标种蛇蛊，自身获得同等时间控蛊技能，令目标陷入地缚状态 6 秒，无法清除，施法 1 秒，冷却 55 秒。百蛊啖魂：二相：蛊王下使用，攻击距离 20 米，禁食概率 3\*level。效果持续 4 秒。

**蛊王姿态**：更名“巫蛊秘术”，任意姿态下使用，令自身群体攻击段数翻倍。冷却 90 秒。

**灭魂狂飙**：一相：鬼道下使用，巫蛊秘术存在时，自身攻击段数翻倍。

**归灵秘印 II**：被动生效，降低“归灵秘印”冷却 60 秒。

**灭魂狂飙<玄>**：每一击附加 15% 气血和真气上限攻击力。巫蛊秘术存在时，自身攻击段数翻倍。技能无冷却。

**灭魂狂飙<煞>**：每一击附加 15% 气血和真气上限攻击力。巫蛊秘术存在时，自身攻击段数翻倍。技能无冷却。

**灭魂狂飙<禅>**：每一击附加 15% 气血和真气上限攻击力。巫蛊秘术存在时，自身攻击段数翻倍。技能无冷却。

**天选道怨<玄>**：效果六：100% 概率触发“一丈红”，令目标在 8 秒内流失自身最大气血值与最大真气值之和的气血，最后一次气血减少时，追加流失自身最大气血值于最大真气值之和的 25%。清除目标迅疾、移动加速效果。

**天选道怨<煞>**：效果六：100% 概率触发“一丈红”，令目标在 8 秒内流失自身最大气血值与最大真气值之和的气血，最后一次气血减少时，追加流失自身最大气血值于最大真气值之和的 25%。清除目标迅疾、移动加速效果。

**天选道怨<禅>**：效果六：100% 概率触发“一丈红”，令目标在 8 秒内流失自身最大气血值与最大真气值之和的气血，最后一次气血减少时，追加流失自身最大气血值于最大真气值之和的 25%。清除目标迅疾、移动加速效果。

**玄烛·鬼域·曦日**：神佑时间延长 10 秒，技能达到 5 级时，免疫次数提升 10 次。进入 9 秒隐身。移动速度增加 3.5 米。

**玄烛·血雾·曦日**：自身祝福，增加自身气血值为自身防御力 45%，12 秒内免疫群体技能攻击。技能达到 5 级时，额外延长 3 秒。

**玄烛·护法鬼语·曦日**：被动生效，17 秒内提升减暴击并驱散自身逆转状态。技能达到 5 级时，额外增加减暴击 6 点。25 秒内提升技能躲闪 20 点。达到 5 级时，额外减少天选道怨<玄、煞、禅>冷却时间 6 秒。

**赤乌·狱火炼志·曦日**：施法后，自身 12 秒内免疫气血凝滞效果，一定时间内减少受到的伤害 30%

寂焰·残卷激活：

**灭魂狂飙<玄、煞、禅>**：{ 怪物目标时，额外追加自身气血真气上限和 10%攻击力 }

**归灵秘印**：{ 施法后 15 秒内免疫致命一击和部分负面效果，致命一击率额外提升 20%，致命一击伤害额外提升 120% }

桃源诛仙剑技能介绍

鬼道五重

剩余技能点：824



心法  
遮天



本重已加点数：0

金蚕神蛊  
瘴病金蚕毒,万死恨难逃。

施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却60秒

下一阶：

快速攻击目标3次，每击附加本体攻击力100%。

附加自身气血真气上限之和10%攻击力

第一击：概率令目标进入**麻痹**状态

绝对减速！无法清除！

第二击：概率令目标进入**截脉**状态

立即扣除血槽35%气血量

第三击：概率令目标进入**禁食**状态

禁食状态持续4秒

学习条件：

人物等级达到0级

需要技能点数1点

断情妖蛊

已加点数：0

下一阶：

金蚕神蛊该技能无视目标神佑状态

天选道怨<玄><煞><禅>减少一丈红

生效时间2秒

注：即原8秒流血生效为6秒流血，

原效果不变。

学习条件：

人物等级达到0级

需要技能点数1点

## 焚香

**原灵：**冷却时间 0 秒。

**明觉：**增加自身技能躲闪 40 点，持续 30 秒，瞬发。

**神奕：**增加自身技能躲闪 40 点，持续 30 秒，瞬发。

**浑阳令：**增加自身技能躲闪 40 点，持续 30 秒，瞬发。

**封魔术：**增加自身技能躲闪 40 点，持续 30 秒，瞬发。

**天守\*阵法：**通过消耗真气来抵消受到的 10%比例伤害。额外增加伤害减免 3%。

**南巫天火：**攻击非玩家目标额外追加气血上限 2%与真气上限 5%攻击力。

**八凶玄火：**出生时减免伤害，技能躲闪 240 点，减免暴击伤害 1000 点，格挡存在 12 秒。提高对应属性可击破。

**南巫天火<玄>：**攻击非玩家目标额外附加自身气血真气上限和 20%攻击力。灼烧量为自身攻击力的 100%与防御力的 2 倍，施法 2.5 秒，无冷却。

**南巫天火<煞>：**攻击非玩家目标额外附加自身气血真气上限和 20%攻击力。灼烧量为自身攻击力的 100%与防御力的 2 倍，施法 2.5 秒，无冷却。

**南巫天火<禅>：**攻击非玩家目标额外附加自身气血真气上限和 20%攻击力。灼烧量为自身攻击力的 100%与防御力的 2 倍，施法 2.5 秒，无冷却。

**绝情殇：玄/霸/妙/梵/暗/焚：**冷却 120 秒

**玄阳火典 III《天空》：**灼烧量为最大气血值的 1.5 倍，冷却 45 秒。

**玄阳火典 II《碧海》：**灼烧量为最大气血值的 1.5 倍，冷却 45 秒。

**玄阳火典 III 《大地》**：灼烧量为最大气血值的 1.5 倍，冷却 45 秒。

**玄阳火典 III 《英雄》**：灼烧量为最大气血值的 1.5 倍，冷却 45 秒。

**玄烛·火猎护主·曦日**：技能达到 5 级时，八凶玄火、八凶玄火《玄、煞、禅》召唤出的八荒火龙额外增加气血量，数值为自身真气上限的 18 倍。自身真气上限每 20 万额外增加 3%减免致命一击率和 10%减致命一击伤害。

**玄烛·炼狱劫波·曦日**：灼烧几率提升至 40%，第一击对玩家目标附加烧伤效果，数值为自身气血上限 30%，持续 8 秒。最后一击概率禁食 4 秒。

**玄烛·炎兵炙魂·曦日**：技能达到 5 级时，自身防御的千分之一转换为雷霆诅咒效果，持续 20 秒，最大上限 300 点。

**赤乌·三昧真火·曦日**：第一击令怪物目标 25 秒内受到伤害增加 50%。

**寂焰·残卷激活：**

**八凶玄火\*阵法**：{ 冷却时间降低 30 秒，队伍内成员技能伤害增加 15% }

焚香五重

剩余技能点：824

本重已加点数：0

**不灭余烬**  
 遗殇遍地，魂归旧土，千载战念难自息。  
 需求武器：刃

施法距离20米  
 真气消耗7500点  
 施法时间1.5秒  
 技能冷却65秒

下一阶：

攻击目标18次，每击附加2800点攻击力  
 附加100%本体攻击力。  
 对人物生效最高9次攻击。

效果一：  
 附加灼烧效果，灼烧量为自身攻击力，对怪物目标额外附加自身防御力1倍的伤害持续10秒。最多叠加1个。

效果二：  
 每次攻击时降低目标防御力，数值为自身最大攻击力，持续10秒。

效果三：  
 若目标为怪物时，技能冷却30秒。第一击额外增加怪物被致命一击伤害200%，额外附加自身气血真气上限和10%攻击力

学习条件：  
 人物等级达到0级  
 需要技能点数1点

**破火清心**  
 业火灼魂，游龙乘风，一念焚尽天下城。  
 需求武器：刃

施法距离20米  
 单体攻击  
 真气消耗7500点  
 施法时间3秒  
 技能冷却60秒

下一阶：

强大的人荒火龙之力，对范围内的敌人造成多段巨额炎系伤害，攻击目标18次，每击附加3000点攻击力，附加100%本体攻击力

效果一：  
 第一击有100%概率令目标在6秒内无法受到神佑效果的保护

效果二：  
 第3、5击有一定几率清除不灭余烬技能冷却

效果三：  
 第7、9、11、13、15、17击一定几率附加无视神佑效果

效果四：  
 第2、4、6、8、10、12、14、16、18击攻击附加炎系伤害并立即对目标造成伤害，目标每提高1点防御力，提高自身炎系伤害0.1%

效果五：  
 施法期间，自身处于神佑状态，免疫负面效果6次，冲击结束后，立即引爆灼烧效果，伤害量为灼烧种子数量附加防御力差值的20倍

学习条件：  
 人物等级达到0级  
 需要技能点数1点

桃源

## 九黎

**横行：**冷却 50 秒，施法 0.5 秒

**虎力：**令首身在下击伤害增加 40%，首身祝福。

**怒喝：**当自身气血上限高于自标时，则 50%概率恐惧 15 米内单体玩家目标 6 秒。技能命中、躲闪下降  $3 \times \text{level}$  点，抗性下降  $2 \times \text{level}$ ，持续 15 秒。

**雷霆：**虚弱自标，虚弱成功则驱散自标真气增益和真气盾效果

**风息：**令自身在  $4 \text{秒} + \text{level} \times 2$  秒内免疫嘲讽，自身祝福。

**战歌：**每隔 5 秒对首身及队发祝福，移动速度增加 0.8/秒，对怪物伤害增 5%，{寂焰·残卷：对怪物伤害额外增加 10%。

**杀戮：**附加 15 点技能命中，附加本体攻击 90%。额外追加自身高于目标气血差 10 倍气血的伤害，最多不超过施法者气血上限的 1.5 倍，额外追加双方虚弱抗性差 20 倍的气血损失量。攻击怪物目标时，额外附加自身气血真气上限和 50%的本体攻击力，并附加一次额外伤害，冷却时间 45 秒。

**八胧：**攻击自标 8 次，攻击怪物自标时，技能不进入冷却。额外附加自身气血真气上限和 10%本体攻击力。

**怒喝 II：**被动生效，降低怒喝冷却 15 秒。

**雷霆 II：**被动生效，降低雷霆冷却 15 秒。

**虎啸 II：**自身祝福，增加反隐能力 25 点，持续 15 秒。

**杀戮 II：**被动生效，余数追加一次伤害，数值为自身命中，躲内之和的 20 倍。

**八胧<玄>：**攻击目标 8 次，攻击怪物自标时，技能不进入冷却。额外附加首身气血真气上限和 15%本体攻击力。首身攻击高于自标时，每击有 20%概率清除目标一个有利状态。

**八胧<煞>**: 攻击怪物目标时, 技能不进入冷却。额外附加自身气血真气上限和 15%本体攻击力。自身攻击高于目标时, 每击有 20%概率清除目标一个有利状态。

**八胧<禅>**: 攻击目标 8 次, 攻击怪物目标时, 技能不进入冷却。额外附加自身气血真气上限和 15%本体攻击力。自身攻击高于目标时, 每击有 20%概率清除目标一个有利状态。

**蚩魂<玄>**: 反弹所受攻击, 反弹比例与首身致命一击伤害有关, 反弹上限不超过施法者气血上限。

**蚩魂<煞>**: 反弹所受攻击, 反弹比例与自身致命一击伤害有关, 反弹上限不超过施法者气血上限。

**蚩魂<禅>**: 反弹所受攻击, 反弹比例与自身致命一击伤害有关, 反弹上限不超过施法者气血上限。

**斗神祭**: 武/烈/影/华/昊/皇: 冷却 120 秒, 群体祝福, 驱散自标 4 个不利状态, 3 秒内免疫所有伤害负面状态。技能伤害增加 20%

**八胧 III 《天空》**: 攻击目标 8 次, 攻击怪物目标时, 额外附加自身气血真气上限和 20%本体攻击力。自身攻击高于目标时, 每击有 20%概率清除目标一个有利状态。

**八胧 III 《碧海》**: 攻击目标 8 次, 攻击怪物自标时, 额外附加自身气血真气上限和 20%本体攻击力。自身攻击高于目标时, 每击有 20%概率清除目标一个有利状态。

**八胧 III 《大地》**: 攻击目标 8 次, 攻击怪物目标时, 额外附加自身气血真气上限和 20%本体攻击力。自身攻击高于目标时, 每击有 20%概率清除目标一个有利状态。

**八胧 III 《英雄》**: 攻击目标 8 次, 攻击怪物自标时, 额外附加自身气血真气上限和 20%本体攻击力。自身攻击高于目标时, 每击有 20%概率清除目标一个有利状态。

**玄烛·空行·曦日**: 每级降低战歌冷却 10 秒。对怪物伤害增加 10%

**玄烛·怒喝·曦日**: 降低怒喝 10 秒, 技能达到 3 级时, 若自身晕眩抗性高于目标, 则清除目标迅疾和加速效果,

**玄烛·鏖战·曦日**: 免疫次数增加 5 次, 技能达到 5 级时, 额外延长蚩魂<玄、煞、禅>效果 6 秒。

**赤乌·虎啸·曦目：**自身祝福，提升自身虚弱抗性 20%，持续 30 秒。令自身 10 秒内大幅增加移动速度。并 100%几率驱散自身麻痹效果。100%概率驱散自身逆转效果，同时 100%概率驱散自身霜结效果。10 秒内 100%概率无视单体技能攻击。15 秒内免疫变身效果。

**寂焰·残卷激活：**

**战歌：**{ 冷却时间降低 30 秒，对怪物伤害持续时间延长 40 秒 }

**化熊：**{ 自身及队伍内成员减免伤害百分比额外增加 10%，暴杀，专注，减免伤害额外持续时间延长 15 秒 }



**化解**  
威武奋天骄，**猛兽若黑熊**

群体祝福/自身/队伍  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却85秒

下一阶:

自身变为熊灵状态，持续35秒，熊灵状态状态下自身减少10%受到的技能附加伤害及击中效果带来的伤害，该效果可与**怒黑**效果相叠加，并且同时增加自身15%技能附加伤害及击中效果造成的伤害，增加自身移动速度5.5米/秒  
清除怒喝技能冷却时间  
增加自身及队伍40米半径内队友1%减免伤害百分比，持续20秒  
神效时**受到该属性翻倍。**

学习条件:  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

**怒黑**  
熊黑登于山，雷吼震山河。

单体攻击18米  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却40秒

下一阶:

攻击目标3次，每击附加攻击力100%本体攻击力  
额外附加自身**当前**气血真气上限和5%攻击力。  
自身眩晕高于目标时，10%概率恐惧目标，持续3秒。  
自身虚弱高于目标时，10%概率变身目标，持续3秒。  
自身防御高于目标时，50%几率附加伤害，伤害量为自身防御力上限的50%，并清除目标玉册效果和5个有利状态。

学习条件:  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

## 烈山

**须子、留客住、梦梧桐、醉芙蓉：**出生最初 15 秒处于无敌状态

**苍原狼、雷泽牯、部山熊、砂河、龙须虎、龙须虎<玄、煞、禅>：**出生最初 15 秒处于无敌状态

**狐影术：**免疫一次致死效果，60 秒内触发一次。免疫变身状态。持续 30 秒。

**风行者：**清除自身 1 个不利状态。神行冷却减少 12 秒\*1level，并且在 6 秒内增加自身全部抗性 2%\*1level。

**疾如风：**瞬发。

**固元术：**立即解除自身 3 个不利状态，并在 8 秒内受到伤害降低 50%。一定几率免疫单体技能攻击。灵言疫单体技能、受到伤害降低时间增加 1\*level 秒，冷却 60 秒。

**侵如火：**火烈侵如火每升一级增加自身最大攻击力 1%\*1level。额外提升虚弱抗性 3 点。

**双飞火：**无需蓄力，攻击目标 8 次，其中 4 击只对非玩家目标生效。附加 60%本体攻击力，每一击附加自身气血上限与真气上限 10%攻击力。冷却 30 秒。第二、四、六击受自身防御力影响。具体游戏查看

第二击受到攻击时伤害增加 1%\*level。第四击增加目标被暴击率 3%\*level。第六击增加目标被暴击伤害 7%\*level。

**天衍阵：**每隔 5 秒对周围 12 米内队友发祝福，队友攻击增加 2%\*1level，增加神佑 1 秒，免疫伤害负面状态 1 次。仅对自身生效。

**孤星：**武 / 烈 / 影 / 华 / 昊 / 皇：冷却 160 秒

**双娇：**武 / 烈 / 影 / 华 / 昊 / 皇：冷却 140 秒

**四灌：**武 / 烈 / 影 / 华 / 昊 / 皇：冷却 80 秒

**双飞火 II：**被动生效，每级减少双飞火冷却 1.2 秒。双飞火无视自标神佑状态，效果已转移至双飞灭

**三云龙<玄>：**攻击自标 6 次，其中 3 次仅对人物生效。非玩家自标时，额外附加首身气血真气上限和 20%攻击力，直第一击增加目标被

暴击率 60%，持续 20 秒。技能无视神佑效果。第一击清除目标有利 buff 一个。增加被暴击率 60 点。

**三云龙<煞>**:攻击目标 6 次，其中 3 次仅对人物生效。非玩家目标时，额外附加自身气血真气上限和 20%攻击力，且第一击增加目标被暴击率 60%，持续 20 秒。技能无视神佑效果。第一击。增加被暴击率 60 点。第三击降低目标所有抗性

**三云龙<禅>**:攻击目标 6 次，其中 3 次仅对人物生效。非玩家自标时，额外附加自身气血真气上限和 20%攻击力，且第一击增加目标被暴击率 60%，持续 20 秒。技能无视神佑效果。第一击增加被暴击率 60 点。第三击降低目标气血上限。

**三云龙 111 《天空》**:攻击目标 6 次，其中 3 次仅对怪物生效。附加首身气血上限 20%攻击力，攻击怪物自标时，每击额外附加首身气血真气上限和 20%的伤害。

效果一：第一击增加非玩家目标被暴击伤害 300%，持续 20 秒。

效果二：无需蓄力即可追加蓄力效果。

效果三：攻击怪物目标时，此技能冷却 4 秒。

效果四：技能无视神佑效果。（蚩魂除外）。施法 1 秒。

**三云龙 111 《碧海》**:攻击目标 6 次，其中 3 次仅对人物生效。附加自身气血上限 20%攻击力，攻击怪物目标时，每击额外附加自身气血真气上限和 20%的伤害。

效果一：第一击增加非玩家目标被暴击伤害 300%，持续 20 秒。

效果二：无需蓄力即可追加蓄力效果。

效果三：攻击怪物目标时，此技能冷却 4 秒。

效果四：技能无视神佑效果。（蚩魂除外）。施法 1 秒。

**三云龙 111 《大地》**:攻击目标 6 次，其中 3 次仅对人物生效。附加自身气血上限 20%攻击力，攻击怪物目标时，每击额外附加自身气血真气上限和 20%的伤害。

效果一：第一击增加非玩家目标被暴击伤害 300%，持续 20 秒。

效果二：无需蓄力即可追加蓄力效果。

效果三：攻击怪物目标时，此技能冷却 4 秒。

效果四：技能无视神佑效果。（蛋魂除外）。施法 1 秒。特殊效果：攻击怪物额外附加气血真气和 5%攻击力，

**三云龙 III 《英雄》**：攻击目标 6 次，其中 3 次仅对人物生效。附加自身气血上限 20%攻击力，攻击怪物目标时，每击额外附加自身气血真气上限和 20%的伤害。

效果一：第一击增加非玩家目标被暴击伤害 300%，持续 20 秒。

效果二：无需蓄力即可追加蓄力效果。

效果三：攻击怪物目标时，此技能冷却 4 秒。

效果四：技能无视神佑效果。（董魂除外）。施法 1 秒。特殊效果：击穿护盾概率翻倍。

**大羿主 III 《天空》**：所有效果持续 35 秒。冷却 50 秒。

**大羿王 III 《碧海》**：所有效果持续 35 秒。冷却 50 秒。

**大羿王 III 《大地》**：所有效果持续 35 秒。冷却 50 秒。

**大羿王 III 《英雄》**：所有效果持续 35 秒。冷却 50 秒。

**玄烛·固元术·曦目**：增加自身无敌 1.5 秒 x 等级。

**玄烛·如梦令·曦目**：降低目标减免伤害百分比调整为 2\*level，持续时间调整为 8 秒

**赤乌·退魔失·曦目**：一定几率（10xlevel）令目标进入随机不利状态，最多 5 个。成功率和双方魅惑抗性相关

寂焰·残卷激活：

盈月歌：{ 攻击人物目标时，额外增加自身气血真气上限和 8%攻击力 }

桃源诛仙技能介绍

烈山五重

剩余技能点：824

心法

渡天

本重已加点数：0

狐灵变  
觉六尾之灵识，以幻狐形。

自身祝福  
真气消耗7500点  
技能冷却75秒

下一阶：

变身为六尾灵狐，持续15秒，施法时自身获得3秒无敌效果。该形态下自身视野范围提升，移动速度增加4.5米/秒，免疫定身、减速、魅惑、昏睡、嘲嘲效果，且移动速度不会减少。在此期间自身获得**反制**效果，增加技能命中75点，致命一击率30%，技能伤害75%。所有攻击六尾灵狐的目标都会被**反制**，计算目标抗性。

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

盈月歌  
烈山咏召，万物同鸣。  
聚满月之华，长百兽之威。

单体攻击  
消耗真气7500点  
冷却50秒

下一阶：

单体攻击**35米**内范围目标**1**次，附加攻击力**100%**。附加攻击力**3000**点  
**人物**目标时，附加自身气血真气上限之和**8%**攻击力  
**怪物**目标时，附加自身气血真气上限之和**12%**攻击力  
**第一箭**：无视目标神佑效果，一定几率降低目标减免伤害**10%**。  
**第二箭**：清除目标格挡状态及减免伤害**百分百**效果。  
**第三箭**：施法期间，自身处于**无敌且隐身**状态。

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

## 怀光

**血刃：**增加自身攻击力  $1\% \times \text{level}$  和致命一击率  $3\% + \text{level}$ ，增加自身技能命中 2 点 + level，减少受到伤害  $1\% \times \text{level}$ ，持续 30 秒，冷却 40 秒。

**鬼切：**攻击目标 6 次，其中 4 段仅对怪物生效。附加 60% 本体攻击力，每一击附加自身气血上限 15% 攻击力。非玩家目标时，附加自身气血和真气上限 10% 攻击力。瞬间冷却。鬼足使用鬼切后提升自身技能躲闪  $10 \times \text{level}$ ，持续 4 秒。

**鬼幕：**封禁技能 3 个持续 5 秒，降低目标技能命中、暴击率、令目标吃药效果减弱，并禁食，概率驱散目标技能躲闪效果。蛛涎延长封禁时间  $\text{level} \times 5$  秒，降低技能命中  $5 \times \text{level}$ ，降低致命一击率，同时禁食目标 1 秒  $\times \text{level}$ ，吃药效果减弱，持续 10 秒。冷却 60 秒。

**雷切：**攻击目标 2 次，附加本体攻击  $15\% \times \text{level}$ 。最后一击定身目标 3 秒，定身能力为自身定身抗性 +40 点。持续 6 秒。定身成功则清除目标 3 个常规有利状态，并几率魅惑 3 秒。瞬间冷却。

**龙切：**攻击目标 4 次，本体一击（黄字 4 次）。攻击怪物目标时附加自身真气上限 10% 攻击力。附加当前气血 10% 攻击力。

**一闪：**融入身影，持续 30 秒。

**天诛：**目标为角色时，高速攻击 4 次，怪物时 2 次。

**五行遁：**武/烈/影/华/昊/皇：冷却 180 秒

**六觉身：**武/烈/影/华/昊/皇：冷却 120 秒

**七里香：**武/烈/影/华/昊/皇：冷却 90 秒

**八蛛矛：**武/烈/影/华/昊/皇：冷却 100 秒

**雷切 II:**被动生效，【雷切】攻击目标 8 次，其中 6 段仅对怪物生效。

**龙切 II:**被动生效，【龙切】攻击目标 8 次，本体一击(黄字 4 次)，暗影一击(白字 4 次)。

**鬼幕 II:**被动生效，降低鬼幕冷却 10 秒。

**斗杀 II:**附加 20 点技能命中。本体 2 击，暗影 2 击，追加本体攻击力 200%，每次附加自身 20%气血上限攻击力。冷却 25 秒。

**一闪<玄>:**自身获得”神佑”效果 10 秒，免疫伤害 15 次，前 3 秒内处于真无敌状态。

**一闪<煞>:**自身获得”神佑”效果 10 秒，免疫伤害 15 次，前 3 秒内处于真无敌状态。

**一闪<禅>:**自身获得”神佑”效果 10 秒，免疫伤害 15 次，前 3 秒内处于真无敌状态。

**天诛<玄>:**目标为 人物时，攻击 2 次，怪物时 4 次。附加气血真气上限和 10%攻击力，自身防御、躲闪、命中转换为附加爆伤。最高上限 300%。

**天诛<煞>:**目标为 人物时，攻击 2 次，怪物时 4 次。附加气血真气上限和 10%攻击力，自身防御、躲闪、命中转换为附加爆伤。最高上限 300%。

**天诛<禅>:**目标为 人物时，攻击 2 次，怪物时 4 次。附加气血真气上限和 10%攻击力，自身防御、躲闪、命中转换为附加爆伤。最高上限 300%。

**天诛 III 《天空》:**攻击目标 4 次，附加 25%当前气血攻击力，显形下额外附加 15%气血伤害，附加暴击率 20%，暴击伤害 100%。

**天诛 III 《碧海》:**攻击目标 4 次，附加 25%当前气血攻击力，显形下额外附加 15%气血伤害，附加暴击率 20%，暴击伤害 100%。

**天诛 III 《大地》:**攻击目标 4 次，附加 25%当前气血攻击力，显形下额外附加 15%气血伤害，附加暴击率 20%，暴击伤害 100%。

天诛 III 《英雄》：攻击目标 4 次，附加 25%当前气血攻击力，显形下额外附加 15%气血伤害，附加暴击率 20%，暴击伤害 100%。

玄烛·迷踪·曦日：技能达到 5 级，降低迷踪冷却 25 秒。单体技能延长 6 米。持续 8 秒。

玄烛·血刃·曦日：技能达到 5 级，30 秒内免疫两次致死伤害。降低血刃冷却 8 秒。

玄烛·鬼幕·曦日：技能达到 3 级，降低鬼幕冷却 10 秒。5 级时，令目标进入冰冻效果，持续 3 秒。6 秒内受到任何攻击伤害提高。

赤乌·斗杀·曦日：每个连击点转换真气 10%攻击力，技能达到 5 级，额外附加气血上限 10 攻击力。攻击目标 4 次。

### 寂焰·残卷激活：

镰伤：{ 融身入影，战斗中可用。融身入影时，自身处于神佑效果，免疫伤害和不利状态 22 次，攻击现形后可再次融身入影 }



**瞬杀**  
巨翳如山岳，破空杀一人。

单体攻击10米  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却37秒

怀光五重  
下一阶：  
点：998

攻击目标1次，每击附加1500点攻击力，附加180%本体攻击力。  
额外附加自身气血上限10%和自身真气上限30%的攻击力，额外附加致命一击伤害100%。  
目标为怪物/召唤物时，额外追加一次伤害，数值为自身气血上限1.5倍

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

**缚影**  
千里杀人夜，云间月一镰。

自身祝福  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却60秒

怀光五重  
下一阶：  
点：998

融身入影，战斗中可用。攻击现形后可以自动再次融身入影，持续时间26秒。期间自身单体攻击距离延长15米，自身处于伊盾效果，减免受到伤害15%。20秒内缩短技能施法时间30%，移动速度增加5.5米/秒。融入身影时，百分百免疫群体攻击18秒。

寂焰·残卷：融身入影，战斗中可用。融身入影时，自身处于神佑效果，免疫伤害和不利状态22次，攻击现形后可再次融身入影。

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

## 天华

**鸣泉雅韵：**30分钟内自身及周围队友抗性增加7.5%，攻击力增加10%，自身每5万真气可额外增加1%。同时免疫冰冻并增加魅惑抗性，数值为自身魅惑抗性0.5倍，持续60秒，使自身防御上限增加15%。影响6个目标，冷却120秒。

**行云流水：**冷却75秒。地灵冷却时间减少10秒\*1level。

**青冥雅韵：**令周围友方目标获取传送技能，持续30秒。在此期间友方使用此技能传送至施法者周围，并驱散被传送者身上负面效果，且3秒内免疫负面效果和伤害，最多生效15次。冷却360秒。

**云水雅韵：**驱散目标昏睡状态，并有20%\*1level概率额外驱散一个常规不利状态(目标为自身时驱散数量增加1个)，冷却45秒。

**听霜雅韵：**消耗自身真气上限10%真气，真气不足无回复效果。净化：队友内减伤效果为自身增强上限2%。

**天籁：高山流水：**领域可随人物移动不会终止。冷却120秒。

**天籁：平沙落雁：**领域可随人物移动不会终止。冷却120秒。

**天籁：金蛇狂舞：**领域可随人物移动不会终止。有效180秒，冷却70秒。自身周围30米内队友暴击率提升3%\*1level，同时技能伤害提升2%\*1level。技能命中2点\*1level，持续回复元力。

**天籁：十面埋伏：**领域可随人物移动不会终止。有效180秒。

**天籁：阳春白雪：**领域可随人物移动不会终止。有效180秒，冷却70秒。周围30米队友喝药效果增强19%，且持续回复气血，数值为自身气血的0.5\*1level，同时增加暴击率1%\*1level。

**天籁：春江月夜：**领域可随人物移动不会终止。有效180秒，冷却70秒。

**秋声雅韵：**增加目标 19%技能伤害，施法自身每 5000 点最大攻击力额外增加 1%，最多 20%。增加目标 18 点技能命中，增加目标 23%点致命一击率，增加目标 55%点致命一击伤害，额外增加目标防御力，数值为自身最大攻击力的 1.5 倍，效果持续 17 秒。

**神引：梅花三弄：**攻击目标六次，攻击自身周围 20 米内目标 15 个。攻击非玩家目标时，额外追加 50%本体攻击力和自身气血上限 10% 的攻击力。

**龙翔操：**武/烈/影/华/昊/皇：冷却 160 秒

**凤求凰：**武/烈/影/华/昊/皇：冷却 140 秒

**将军令：**武/烈/影/华/昊/皇：冷却 120 秒

**听霜雅韵 II：**令自身周围 20 米的队友，20 秒内增加全抗 10%，且随后 10 秒内持续回复气血，总量为自身真气上限 100%，并在 7 秒内使队友受到伤害减少 40%，最初 8 秒内保护自身及周围队友常规有利状态不被清除。20 秒内为周围队友持续回复元力值，总计 20000 点。冷却 90 秒。

**中平音刃 II：**冷却 70 秒。

**天籁：春江月夜 II：**领域可随人物移动不会终止。有效 180 秒。

**梅花三弄<玄>：**梅花三弄：攻击目标六次，攻击自身周围 20 米内目标 15 个。附加自身气血真气上限和 5%攻击力。攻击非玩家目标时，额外追加 50%本体攻击力和自身气血上限 10%，真气上限 5%的攻击力。无冷却

**梅花三弄<煞>：**梅花三弄：攻击目标六次，攻击自身周围 20 米内目标 15 个。附加自身气血真气上限和 5%攻击力。攻击非玩家目标时，额外追加 50%本体攻击力和自身气血上限 10%，真气上限 5%的攻击力。无冷却

**梅花三弄<禅>**:梅花三弄: 攻击目标六次, 攻击自身周围 20 米内目标 15 个。附加自身气血真气上限和 5%攻击力。攻击非玩家目标时, 额外追加 50%本体攻击力和自身气血上限 10%, 真气上限 5%的攻击力。无冷却

**玄烛·琼台雅韵·曦日**: 激活技能镜几率提升 10%, 5xlevel 几率清除秋声雅韵技能冷却。

**玄烛·云水雅韵·曦日**: 额外驱散 3 个不利令目标免疫减速和昏睡, 5 秒内保护有利状态不被清除。

**玄烛·听霜雅韵·曦日**: 增加自身技能命中 20 点, 持续 12 秒, 几率驱散友方冰封和霜结效果。

**赤乌·济岚音刃·曦日**: 冷却 50 秒, 如果虚弱成功, 则目标进入零速状态, 清除目标 5 个有利状态, 额外追加一次差值伤害。自身: 真气上限差值 2 倍、防御 5 倍、躲闪 15 倍、命中 15 倍。

寂焰·残卷激活:

**秋声雅韵**: { 额外降低冷却 15 秒 }

天华五重

剩余技能点：824



本重已加点数：0

法典仙音

万籁此俱寂,但余钟磬音。

需求武器:琴

单体祝福30米

施法时间1秒

真气消耗7500点

技能冷却45秒

下一阶:

解除目标**血气流失**、**真气涣散**、**创伤**、**气滞**、**真气凝滞**、**混乱诅咒**、**抗**、**恐惧**、**变身**效果。

学习条件:

人物等级达到0级

需要技能点数1点

净莲生

观得莲华净,应知不染心。

需求武器:琴

单体祝福35米

施法时间1秒

真气消耗7500点

技能冷却55秒

下一阶:

令目标获得**醉酒**效果,技能伤害提高**20%**

最多持续**15秒**

令目标致命一击伤害提高**100%**,最多持续

**15秒**

令目标下一次攻击**必然是致命一击**,最多持续**15秒**。

学习条件:

人物等级达到0级

需要技能点数1点

## 太昊

**天脉者**：使自身减少受到伤害 90%，同时免疫不利状态影响，最多可持续 20 秒，同时自身进入激活状态，免疫伤害和不利效果，持续 15 秒，免疫 32 次

**天脉者 II**：冷却时间 55 秒

**纵横令**：迅速接近 16 米目标，且将目标定身 2 秒，定身成功则魅惑目标并进入雷狱囚牢。将其禁锢在原地。

**寸地诀**：移动速度增加 3.0 米/秒，持续 20 秒。冷却 35 秒。

**天罡正觉·形**：被动祝福，减免致命一击率 5%，减免伤害 3%\*level，持续 45 秒。冷却 120 秒。

**天罡正觉·神**：被动祝福，致命一击率 3%\*level，持续 45 秒。冷却 120 秒。

**地煞狂灵·形**：攻击增加 100%，气血上限增加 150%，自身气血上限 50%则自动回满气血，技能释放时间增加 20%。持续 45 秒，冷却 140 秒。自动施法

**天罡正觉·形**：天罡正觉·神效果

**地煞狂灵·神**：被动生效，地煞狂灵·形致命一击率增加 10%，技能释放时间减少为原来的 15%。持续时间增加 50 秒，冷却时间额外降低 20 秒。

**伏羲魂**：如果被昏睡则清除施法者 5 个常规有利状态。

**乾坤荡**：无冷却。100%概率触发天地觉。

**杀破狼 II**：附加自身攻击 10%\*level，每次攻击附加自身气血的 2%\*level。冷却 15 秒。

**鬼阎罗 II**:冷却 30 秒。

**地煞狂灵·神 II**:额外增加地煞狂灵·形状态下致命一击伤害 10%\*level, 技能命中 1\*level。被动生效。

**玄魂甲 II**:进入迅疾状态, 持续 2 秒\*level, 技能释放时间减少 5%\*level, 移动速度增加 5%\*level。最初 2 秒\*level 内保护自身有利状态。

**伏羲魂<玄>**:施法优化。

**伏羲魂<煞>**:施法优化。

**伏羲魂<禅>**:施法优化。

**天地绝<玄>**:施法优化。

**天地绝<煞>**:施法优化。

**天地绝<禅>**:施法优化。

**天地绝 III 《天空》**:施法 3 秒, 附加自身气血上限 5%攻击力, 附加自身真气上限 5%攻击力, 目标 6 秒内无法受到常规有利状态影响。攻击怪物目标时, 额外附加自身气血真气上限和 15%攻击力,

**天地绝 III 《碧海》**:施法 3 秒, 附加自身气血上限 5%攻击力, 附加自身真气上限 5%攻击力, 目标 6 秒内无法受到常规有利状态影响。攻击怪物目标时, 额外附加自身气血真气上限和 15%攻击力,

**天地绝 III 《大地》**:施法 3 秒, 附加自身气血上限 5%攻击力, 附加自身真气上限 5%攻击力, 目标 6 秒内无法受到常规有利状态影响。攻击怪物目标时, 额外附加自身气血真气上限和 15%攻击力,

**天地绝 III 《英雄》**：施法 3 秒，附加自身气血上限 5%攻击力，附加自身真气上限 5%攻击力，目标 6 秒内无法受到常规有利状态影响。攻击怪物目标时，额外附加自身气血真气上限和 15%攻击力，

**玄烛·亢龙击·曦日**：技能达到 5 级，额外降低地煞狂灵·形冷却 20 秒。天罡正觉·神 III 《系列》冷却 25 秒。

**玄烛·醉乾坤·曦日**：技能达到 5 级，自身攻击高于目标时，清除魔法盾、雾云、邪灵护、蔑视、血槽、符文盾。

**玄烛·寸地决·曦日**：技能达到 5 级，寸地决 30%几率清除自身 3 个不利状态。

**赤乌·玄魂甲·曦日**：技能达到 5 级，施法目标为自身时，前 4 秒处于神佑状态，免疫负面伤害 5 次。

**寂焰·残卷激活：**

**地煞狂灵·形**：{使自己身行变大，技能释放时间增加 0%，持续时间延长 15 秒 }

太昊五重

剩余技能点: 824



本重已加点数: 0

**升龙翔**

步步飞升, 整天阶成, 龙吟震山崩。

需求武器: 夺

单体攻击10米  
 施法时间2秒  
 真气消耗7500点  
 技能冷却30秒

下一阶:

攻击目标3次, 附加3500点攻击力, 附加120%本体攻击力, 附加自身气血上限8%的攻击力。

效果一: 令目标陷入**强制麻痹**效果, 效果持续时间内令目标技能的生效时间增加3秒, 效果持续4秒

效果二: 使目标8秒内无法受到常规有利状态影响。

效果三: 令**天地诀**每一击有3%的概率令目标陷入**强制麻痹**效果, 效果持续时间内令目标的技能的生效时间增加3秒, 效果持续6秒。

学习条件:  
 人物等级达到0级  
 需要技能点数1点

**撼神州**

动天撼地, 神州脾睨, 迎风列阵击

需求武器: 夺

单体攻击10米  
 施法时间3秒  
 真气消耗7500点  
 技能冷却26秒

下一阶:

攻击目标6次, 附加3500点攻击力  
 附加100%本体攻击力。  
 附加自身气血上限与真气上限之和2%的攻击力。  
 附加100%的致命一击伤害。  
 最后一击额外附加自身气血上限与真气上限和10%的攻击力

学习条件:  
 人物等级达到0级  
 需要技能点数1点

## 辰皇

**里界·霁云**：最初 20 秒内反射技能效果 5 次。扶风自身对怪物目标造成伤害额外增加，每自身 20 万气血上限增加 1%伤害。持续 60 秒。

**极·祖灵·泉夜**：自身增加 100 点暗值。

**极·祖灵·启辉**：自身增加 100 点光值。

**天元·晖**：所有光系主动技能冷却减少 5 秒，每秒消耗 1 点光。

**天元·由**：每 2 秒增加一个护体暗灵，所有光系主动技能由光灵代为释放。

**元·无间**：继承天元·晖、天元·由效果。

**元·无间<玄>**：继承天元·晖、天元·由效果。

**元·无间<煞>**：继承天元·晖、天元·由效果。

**元·无间<禅>**：继承天元·晖、天元·由效果。

**净涅·罡·存照 III 《天空》**：施法 2 秒。

**净涅·罡·存照 III 《碧海》**：施法 2 秒。冷却 6 秒。特有效果：每一击有 15%概率清除目标 1 个有利状态。

**净涅·罡·存照 III 《大地》**：施法 2 秒。冷却 6 秒。特有效果：额外附加 6 点技能命中

**净涅·罡·存照 III 《英雄》**：施法 2 秒。冷却 6 秒。特有效果：攻击怪物目标时，每击附加自身气血与真气上限之和 3%攻击力。

**皇极·冥 III 《天空》**：立刻产生 6 个幻象，幻象承担一次攻击和诅咒。前 3 秒获得无敌效果，前 8 秒获取神佑效果，免疫伤害和负面 10 次。

特有效果：15 秒增加技能躲闪 20 点。

**皇极·冥 III 《碧海》**：立刻产生 6 个幻象，幻象承担一次攻击和诅咒。前 3 秒获得无敌效果，前 8 秒获取神佑效果，免疫伤害和负面 10 次。

特有效果：额外增加 5 秒无敌。

**皇极·冥 III 《大地》**：立刻产生 6 个幻象，幻象承担一次攻击和诅咒。前 3 秒获得无敌效果，前 8 秒获取神佑效果，免疫伤害和负面 10 次。

特有效果：附加一次里界·霁云效果。

**皇极·冥 III 《英雄》**：立刻产生 6 个幻象，幻象承担一次攻击和诅咒。前 3 秒获得无敌效果，前 8 秒获取神佑效果，免疫伤害和负面 10 次。

特有效果：清除自身 9 个常规不利，并 8 秒内免疫大部分不利效果。

**玄烛·翔·曦日**：技能达到 5 级，莲华·翔冷却减少 60 秒，

**玄烛·千行·曦日**：技能达到 5 级，使用莲华·瞬后附加千行效果，额外降低界·天演式·六道<玄、煞、禅>冷却 15xlevel 1 秒。

**玄烛·三千界·曦日**：额外附加致命一击率 30%，额外附加自身气血上限 30% 攻击力。

**赤乌·听仇·曦日**：每击附加当前真气 16%，14%，12%，10% 真气攻击力，使用后增加 20 点光，施法优化，无冷却。

寂焰·残卷激活：

神曦·翼：{ 迅疾持续时间 15 秒，减少施法速度 50% }

桃源诛仙技能介绍

辰皇五重

剩余技能点：824



心法  
渡天



本重已加点数：0

雁引·幽明破

以我神形，交引阴阳，  
幽明相合，碎影破光。

下一阶：0

被动生效：

额外增加**鬼界·雾云**吸收伤害总量，数值为  
**鬼界·雾云**每级增加0.05%

学习条件：

人物等级达到0级  
需要技能点数1点

神曦·翼

万里翱翔翼，九天自来去。

点：998

自身祝福

施法时间 1 秒

真气消耗 7500 点

技能冷却 60 秒

下一阶：0

自身祝福，进入**幽明**状态，持续60秒  
自身技能命中增加15点。

**天寂焰·残卷**：**迅疾**持续时间延长18秒

学习条件：

人物等级达到0级  
需要技能点数1点



## 牵机

**机关术：迷踪：**机关充能 3 层，充能满后，可无冷却释放 3 次机关术：迷踪。（最多存在 3 个机关）**施法优化。**

**机关术：余烬：**施法优化。

**机关术：飞泉：**施法优化。

**机关术：桃源：**施法优化。

**机关术：红尘：**机关充能 2 层，充能满后，可无冷却释放 2 次机关术：红尘。（最多存在 2 个机关）**施法优化。**

**机关术：裂地：**机关充能 5 层，充能满后，可无冷却释放 5 次机关术：裂地。（最多存在 5 个机关）**施法优化。冷却 50 秒。**

**召唤：昙瘴：**在目标身边召唤 2 个昙瘴傀儡，出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次，冷却不共享。

**召唤：燃薪：**在目标身边召唤 2 个燃薪傀儡，出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次，冷却不共享。

**召唤：浩渺：**在目标身边召唤 2 个浩渺傀儡，出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次，冷却不共享。

**召唤：菌萑：**在目标身边召唤 2 个菌萑傀儡，出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次，冷却不共享。

**召唤：通天：**在目标身边召唤 2 个通天傀儡，出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次，冷却不共享。

**召唤：通天<玄、煞、禅>：**出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次

**木甲术：山洪：**自身灵种数达到 15 层时，技能不进入冷却。

**机关术：裂地<玄>：**出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次，机关充能 5 层，充能满后，可无冷却释放 5 次机关术：裂地<玄>。（最多存在 5 个机关）**施法优化。冷却 50 秒。同时放置红尘机关 3 个。持续 12 秒。**

**机关术：裂地<煞>：**出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次，机关充能 5 层，充能满后，可无冷却释放 5 次机关术：裂地<煞>。（最多存在 5 个机关）**施法优化。冷却 50 秒。同时放置红尘机关 3 个。持续 12 秒。**

**机关术：裂地<禅>**：出生最初 15 秒处于神佑状态，免疫负面伤害效果 32 次，机关充能 5 层，充能满后，可无冷却释放 5 次机关术：裂地《禅》。（最多存在 5 个机关）**施法优化**。冷却 50 秒。同时放置红尘机关 3 个。持续 12 秒。

**木甲术：山洪<玄>**：自身灵种数达到 30 层时，技能不进入冷却。

**木甲术：山洪<煞>**：自身灵种数达到 30 层时，技能不进入冷却。

**木甲术：山洪<禅>**：自身灵种数达到 30 层时，技能不进入冷却。

**玄烛·涡流·曦日**：祝福自身 15 米范围队友进入隐身状态，持续 6 秒。并清除不利状态 1 个。**玄烛·慧眼问道·曦日**：降低慧眼问道冷却 levelx5 秒。

**赤鸟·文心雕龙·曦日**：无敌效果 18 秒，清除自身 6 个不利状态，技能命中提升  $4 \times \text{level}$ ，技能伤害  $4\% \times \text{level}$ ，自身 30 层灵种。持续 12 秒。

**寂焰·残卷激活：**

**木甲：天机岳神**：{ 将自身防御力转换为气血增益，数值为自身防御力的 3 倍 }

牵机五重

剩余技能点：824



本重已加点数：0

木甲：牵机岳神  
神机运处鬼神通，应访死地还复生

自身祝福/队伍/友方  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却45秒

下一阶：

自身祝福：眩晕、昏迷、魅惑、虚弱、定身效果，持续6秒。  
防御力转换为气血，转换率50%，持续15秒。自身防御值降低为0  
自身/队伍祝福30米半径内无视一切伤害，持续5秒。

机关术：穿刺  
莫问来处，只因天成

单体诅咒  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却37秒

下一阶：

攻击单体目标3次，额外附加本体攻击力150%，附加攻击力5000点。额外附加自身气血上限5%攻击力真气上限5%攻击力。  
第一击：无视目标抗性，眩晕目标2秒  
第二击：无视目标神佑。  
第三击：立即为目标叠加15层种子。

## 破军

**流风回血：**增加自身移动速度 4.0 米/秒，技能冷却 40 秒。每 2 点战意值增加 1 秒，最高增加 10 秒。

**千峰毓秀：**使连携技触发实装化。

**刀：**当连携技达到 1 段时，虚弱抗性提升 30 点。持续 25 秒。达到 11 段时，技能伤害增加 12%。

**钺：**当连携技达到 1 段时，眩晕抗性提升 30 点。持续 25 秒。达到 11 段时，技能伤害增加 12%。

**刺：**当连携技达到 1 段时，魅惑抗性提升 30 点。持续 25 秒。达到 11 段时，技能伤害增加 12%。

**锥：**当连携技达到 1 段时，定身抗性提升 30 点。持续 25 秒。达到 11 段时，技能伤害增加 12%。

**弩：**当连携技达到 1 段时，昏睡抗性提升 30 点。持续 25 秒。达到 11 段时，技能伤害增加 12%。

**八荒六合：**使连携技终式实装化。

**刀·终式：**额外附加 100%本体伤害，对怪物增伤 9%，目标 8 秒内受到伤害增加 10%，降低目标防御，最高为自身攻击力 30%，群攻效果。

**钺·终式：**额外附加 100%本体伤害，50%概率眩晕目标 4 秒。并自身免疫不利效果 4 秒。

**弩·终式：**额外附加 100%本体伤害，增加自身 12%暴击率，持续 25 秒。技能命中增加 15 点，持续 5 秒。

**刺·终式：**额外附加 100%本体伤害，50%概率冰冻目标 4 秒。致命一击率，致命一击伤害增加 30%，持续 12 秒。

**锥·终式：**额外附加 100%本体伤害，清除目标 1 个有利状态。几率附加逆转效果。

**朱鸟惊翔：**使连携技奥义实装化。

**刀：**增加自身战意值 1 点。持续 5 分钟。

**钺：**增加自身战意值 1 点。持续 5 分钟。

**弩：**增加自身战意值 1 点。持续 5 分钟。

**刺：**增加自身战意值 1 点。持续 5 分钟。

**锥：**增加自身战意值 1 点。持续 5 分钟。

**燕舞明堂<弩>：**附加本体攻击力 60%，附加自身气血上限 12%攻击力。

**赤帝挥戈<刀>：**附加本体攻击力 60%，附加气血与真气上限之和 10%攻击力。

**横断沧流<钺>：**附加本体攻击力 60%，附加自身抗性与目标抗性差 50 倍伤害。

**游龙跃波<刺>：**附加本体攻击力 60%，附加自身真血上限 12%攻击力。

**神机三变<锥>：**附加本体攻击力 60%。

技能触发顺序 (未飞)	终式→奥义→繁星碎→繁星碎→繁星碎→奥义
技能触发顺序 (飞升)	终式→奥义→繁星碎<玄>或<煞>或<禅>→繁星碎<玄>或<煞>或<禅>→繁星碎<玄>或<煞>或《禅》→奥义→繁星碎<玄>或<煞>或<禅>→终式→奥义→繁星碎·弑→繁星碎·弑→繁星碎·弑

**排山倒海：**自身施法速度增加 30%，持续时间 25 秒。

**排山倒海<玄、煞、禅>**:自身施法速度增加 30%, 持续时间 25 秒。

**须弥破**: 变身效果最多不超过 15 秒。

**月落关山**: 一定概率触发免疫群体攻击效果, 同时令队友额外获取格挡效果, 减少受到伤害 30%, 持续 10 秒。格挡效果对附加伤害有效。

**万象鸿冥**: 消耗自身全部战意值, 增加自身气血上限。每层战意值增加 1%。持续 60 秒。

**繁星碎**: 每击附加自身气血上限 2%攻击力, 无冷却。

**羌笛万里 II**: 不在降低七星闪冷却时间。

**万象鸿冥<玄>**: 消耗全部战意值, 增加自身技能伤害, 自身对怪伤害, 每层战意值增加 1%。增加自身气血上限与真气上限。每层战意值增加 2%。

**万象鸿冥<煞>**: 消耗全部战意值, 增加自身技能伤害, 自身对怪伤害, 每层战意值增加 1%。增加自身气血上限与真气上限。每层战意值增加 2%。

**万象鸿冥《禅》**: 消耗全部战意值, 增加自身技能伤害, 自身对怪伤害, 每层战意值增加 1%。增加自身气血上限与真气上限。每层战意值增加 2%。

**繁星碎<玄>**: 每击附加自身真气上限 20%攻击力, 目标为怪物时, 额外附加自身气血上限 10%攻击力。

**繁星碎<煞>**: 每击附加自身气血上限 20%攻击力, 目标为怪物时, 额外附加自身真气上限 10%攻击力。

**繁星碎<禅>**: 每击附加自身防御上限 30%攻击力, 目标为怪物时, 额外附加自身气血真气上限和 15%攻击力。

**繁星碎·弑**：每击附加自身气血真气上限之和 15%攻击力。目标为怪物时，额外附加自身气血上限与真气上限之和 10%攻击力。目标为人物时，额外附加伤害。数值为自身防御力与躲闪、命中之和的 5 倍。

**万夫莫开 III 《天空》**：格挡存在 18 秒，冷却 27 秒。

**万夫莫开 III 《碧海》**：格挡存在 18 秒，冷却 27 秒。

**万夫莫开 III 《大地》**：格挡存在 18 秒，冷却 27 秒。

**万夫莫开 III 《英雄》**：格挡存在 18 秒，冷却 27 秒。

**玄烛·挪移咒·曦日**：技能达到 5 级时，使用七星闪增加自身战意值 5 点。

**玄烛·坎水印·曦日**：技能达到 5 级时，额外降低七星闪冷却 15 秒。

**玄烛·疾风斩月·曦日**：技能达到 3 级时，额外降低排山倒海<玄、煞、禅>冷却 25 秒。


**赤乌·暗剑藏锋·曦日**：双方交换暴击伤害持续 15 秒，技能达到 5 级时，降低目标减免伤害 5%。

**寂焰·残卷激活**：

**繁星碎<玄、煞、禅>**：{ 怪物目标时，额外附加自身气血真气上限和 20%攻击力 }

破军五重

剩余技能点：824



本重已加点数：0

破影千刃

锋芒尽展，气如龙游九天。  
刃影瞬转，势若虎啸寒原。

单体攻击12米  
施法时间5秒  
真气消耗7500点  
技能冷却38秒

下一阶：

攻击目标5次，附加100%本体攻击力，附加自身气血上限与真气上限之和10%的攻击力。每点战意值额外附加15%本体攻击力，3%致命一击伤害和气血和真气上限1.5%的攻击力。

怒震山河

承苍天之刑器，破三界之桎梏。

自身祝福  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却65秒

下一阶：

自身祝福，增加战意值10层。增加技能伤害15%。将自身防御力转换为自身气血值，同时可转换为50%的攻击力，转换的攻击力最高不超过自身攻击力。

## 英昭

**血勇决**：永久增加魅惑抗性 128 点，永久增加减免致命一击伤害 75%

**麒麟化身**：变身麒麟 1 秒冷却，变身回来 1 秒冷却。

**破天**：技能无冷却，“敛锋”状态取消。

**阵·十面埋伏**：标记周围目标。

**背水**：无冷却。

**狂澜术**：使用后自身获得神佑效果，免疫伤害和负面效果 10 次，并清空目标血槽。15 秒内不能被恢复。

**纵横天下**：攻击怪物目标时，附加 20 秒内降低目标减免致命一击伤害 150%。

**纵横天下<玄>**：攻击怪物目标，附加 20 秒内降低目标减免致命一击伤害 300%。

**纵横天下<煞>**：攻击怪物目标，附加 20 秒内降低目标减免致命一击伤害 300%。

**纵横天下<禅>**：攻击怪物目标，附加 20 秒内降低目标减免致命一击伤害 300%。若目标被嘲讽，则降低目标减免伤害 5%，最高叠加 6 层。持续 5 秒。

**逆鳞断<禅>**：清除目标身上最多 11 个有利状态，转换为对应的不利状态。清除 4 个有利状态逆转效果全部生效。

**逆鳞断 III 《天空》**：清除目标身上最多 5 个状态。冰冻目标 6 秒。

**逆鳞断 III 《碧海》**：清除目标身上最多 5 个状态。对低比例气血的目标额外附加伤害。

**逆鳞断 III 《大地》**：清除目标身上最多 5 个状态。附加自身魅惑抗性 10 倍的固定伤害并嘲讽目标 4 秒。

**逆鳞断 III 《英雄》**：清除目标身上最多 5 个状态。自身怒气值越高，附加伤害越高。

**玄烛·急行·曦日**：清除自身 2 个不利状态。

**玄烛·背水·曦日**：每一击附加气血上限 5%攻击力。

**玄烛·阎王敌·曦日**：技能达 5 级时，释放“阎王敌、〈玄、煞、禅〉”额外获得玉册效果 12 秒。

**赤乌·固若金汤·曦日**：24 秒内，减免受到伤害 70%。御免·12 秒内减免 70%附加伤害，提升御仙、御魔、御佛各 10%。

**寂焰·残卷激活**：

**神军定**：{ 怪物目标时，额外附加自身气血上限和 20%攻击力 }

英招五重

剩余技能点：824



本重已加点数：0

神军定  
百炼军心魂不死，天地唯我称梟雄。

单体诅咒20米  
施法时间1秒  
气血消耗7500点  
技能冷却40秒

下一阶：

攻击目标6次，附加200%攻击力，附加自身气血上限10%攻击力。  
若自身魅惑抗性高于目标，则嘲讽目标8秒  
嘲讽成功，额外降低目标技能等级至1级，自身虚弱抗性高于目标，则低目标减免伤害15%  
学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

奔雷破

震动山河破敌首，骁勇陷敌固牢中。

动作 法术 连续技

单体诅咒20米  
施法1.5秒  
消耗气血7500点  
技能冷却30秒

下一阶：

攻击目标6次，附加200%攻击力，附加自身气血上限10%攻击力。  
若自身气血高于目标，则一定几率清除目标盾槽类效果。  
影响的盾槽效果包括：魔法盾、雾云  
若自身气血高于目标，则减少盾类效果的当前总量减少85%，持续20秒。  
影响的盾槽效果包括：血槽  
学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

## 青罗

**明月逐来：** 施法后趋散目标身上一个常规不利效果，碧柳摇风状态下额外增加加速效果 2 层。

**一川烟草：** 冷却 60 秒，每升一级减少冷却 2 秒。

**晴云点波：** 焕发状态下，每段攻击怪物目标时附加自身真气上限 5%攻击力。

**春衫凝碧：** 仅能对自身生效。

**新蝉惊晚：** 焕发状态下，每段攻击怪物目标时附加自身真气上限 5%攻击力。清除目标有利状态 1 个。

**湘云织玉：** 焕发状态下，每段攻击附加自身真气上限 5%攻击力，若怪物目标时附加自身气血真气上限之和 5%攻击力。

**天桃繁杏：** 祝福自身，在 30 秒内使用技能“晴云点波、新蝉惊晚、湘云织玉、彤云扫天、彤云扫天 II、彤云扫天 III”，最多可同时存在 2 个扇灵。

**研彻晓光：** 令自身在 30 秒内进入“醉酒”状态，技能伤害增加 30%，冷却 65 秒。提升技能等级可提升效果。

**彤云扫天：** 焕发状态下，每段攻击附加自身真气上限 5%攻击力，若怪物目标时附加自身气血真气上限之和 5%攻击力。

**舞破重山：** 祝福自身。令自身 30 秒内获得强化效果。晴云点波、新蝉惊晚、湘云织玉、彤云扫天、彤云扫天 II、彤云扫天 III 怪物目标时附加自身气血真气上限之和 5%攻击力。此技能达到 6 级时，额外减少骊歌一叠冷却时间 15 秒。

**天桃繁杏 II：** 被动生效，降低天桃繁杏冷却时间 18 秒。

**研彻晓光 II：** 被动生效，“醉酒”效果额外增加 20%技能伤害。

**彤云扫天 II：** 技能冷却 8 秒，每段攻击附加自身气血真气上限和 13%攻击力，攻击怪物时不进入冷却。

**彤云扫天 III 《大地》** :当自身攻击力大于目标时, 第一击可令其进入迟钝状态 5 秒, 技能冷却时间延长 5 秒。

**春衫凝碧 III 《天空》** :自身祝福, 仅对自身生效。

**春衫凝碧 III 《碧海》** :自身祝福, 仅对自身生效。

**春衫凝碧 III 《大地》** :自身祝福, 仅对自身生效。

**春衫凝碧 III 《英雄》** :自身祝福, 仅对自身生效。

**玄烛·浮生回顾·曦日** : 暂无改动

**玄烛·新蝉惊晚·曦日** : 暂无改动

**玄烛·一川烟草·曦日** : 暂无改动

**赤乌·寒影初回·曦日** : 令彤云扫天, 彤云扫天 II, 彤云扫天 III 系列技能令目标受到的致命一击伤害提高 100%, 持续 10 秒。

**寂焰·残卷激活:**

**浮生回顾** : { 冷却时间降低 10 秒 }



**花破风来**  
舞低杨柳楼心月，歌尽桃花扇底风。

单体诅咒20米  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却75秒

下一阶：  
若自身眩晕抗性高于目标，吹飞目标10秒同时封禁目标2个技能。且冷却时间延长5秒。

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

**歌扇催酒**  
舞罢歌扇花光里，翻回雪，驻行云

被动祝福

下一阶：  
令自身在40秒内若使用技能晴云点波、湘云织玉、彤云扫天、彤云扫天II、彤云扫天III将在被攻击目标身边召唤3个“扇灵”，“扇灵”会以本体刚使用的技能再次攻击目标一次。扇灵的属性受本体影响。

该技能最多可同时存在3个扇灵，桃繁杏额外召唤

## 归云

**绿蓑衣：**15秒内有100%几率减少自身受到伤害20%，每层行云状态增加减少自身受到伤害1%。

**青箬笠：**祝福自身，令自身进入“薄命”状态30秒，效果为免疫一次致死伤害，附加神佑效果15秒，免疫6次伤害及负面效果。

**穿林打叶：**攻击单体目标6次，有100%几率在9秒内增加自身暴击率9%，攻击怪物目标时，额外附加自身真气上限5%攻击力，2秒施法，冷却0秒。每使用一次技能90%几率为自身增加2层行云状态。狂热状态下，穿林打叶攻击怪物目标时额外增加自身当前气血真气之和10%的攻击力。

**白雨跳珠：**祝福自身，“行云”直接叠至30层，冷却60秒。清除“赤乌·撑花照影·曦日、撑花照影玄、煞、禅》”技能冷却。

**风雨如晦：**被动生效：增加致命一击伤害50%。

**冷露无声：**祝福自身，18秒内免疫来自远方的伤害和负面效果，对距离8米内的目标无效。获得神佑效果，免疫4次伤害和负面效果，持续3秒。

**皓凝霜雪：**攻击目标4次，额外附加自身气血上限5%和真气上限10%的攻击力，攻击非玩家目标时，附加气血真气上限的攻击力翻倍。

**星庐听雨：**自身行云状态达到30层时，技能不进入冷却。

**撑花照影：**祝福自身，添加15层行云状态，并清除自身5个常规不利状态，令自身进入迅疾状态，持续20秒，释放时每层行云减少释放时间2%，移动速度增加1.5%，冷却30秒。

**骤雨逐风 II：**自身祝福，一定几率清除“冷露无声”技能冷却。冷却120秒。

**星庐听雨<玄>**:自身行云状态达到 30 层时,技能不进入冷却。

**星庐听雨<煞>**:自身行云状态达到 30 层时,技能不进入冷却。

**星庐听雨<禅>**:自身行云状态达到 30 层时,技能不进入冷却。

**玄烛·冷露无声·曦日**:技能达到 5 级时,延长效果时间 5 秒。

**玄烛·春水碧天·曦日**:降低白雨跳珠技能冷却 10 秒。

**玄烛·风幢影波·曦日**:延长免疫晕眩、魅惑、嘲讽 3 秒。

**赤鸟·撑花照影·曦日**:每层“行云”减少施法速度 2%,移动速度增加 15%。技能达到 5 级时,延长禁食、免疫冰冻,迅疾状态持续秒 x level,冷却 45 秒。

**寂焰·残卷激活**:

**流年暗度**: { 冷却时间降低 10 秒 }



**急雨冰瀑**

层云沉冰急雨降，河汉倾落飞瀑生。

需求武器：伞

行云技：每一层行云状态增加此技能伤害1%

已加点数：0

单体攻击15米  
施法时间2秒  
真气消耗7500点  
技能冷却25秒

下一阶：

攻击单体目标12次，附加本体攻击力40%  
附加攻击力6000点  
额外附加自身气血真气上限和3%的攻击力  
额外追加6%暴击率。

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

**骤雨寒江**

夜风携雨横江去，撒珠碎玉寂寒声。

需求武器：伞

自身祝福  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却75秒

下一阶：

祝福自身，令自身进入“狂热”状态  
持续14秒。每次攻击通过消耗真气来  
增加攻击力。

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

## 画影

**妙致毫巅：** 施法后为友方提供 8 秒心斋效果，冷却 180 秒

**引蝶入梦：** 被动增益，每次恢复神息时间缩短  $2s \times level$ ，效果可与“清逸”叠加，〈玄、煞、禅〉不进入冷却。效果可与“清逸”叠加

**引蝶入梦 II：罪罚：** 降低御仙效果持续 13 秒。数值为 15 点。

**心无挂碍：** 清除自身常规不利状态。

**阴阳离诀：** 诅咒单体目标，将 50%的常规伤害和所有附加伤害、负面效果转移给目标本体。持续 20 秒。有效距离 20 米。

**凝神化虚：** 消耗 2 点神息，如果自身 15 秒内被攻击，则有 24%几率将目标石化 6 秒，被石化的目标不可以攻击他人也不可被攻击，不免疫负面状态，冷却 180 秒。

**大衍化形：** 冷却 0 秒，对非玩家目标额外增加气血上限 1%和真气上限 5%的攻击力。

**入镜通玄：** 祝福自身，令其 24 秒内免疫 22 次伤害和负面效果。最初 2 秒内自身处于无敌状态。冷却 60 秒。

**浩渺无极：** 冷却 16 秒。附加气血真气上限和 3%攻击力。第一击有 30%概率冰封目标 3 秒，且每一击分别有 20%几率追加一次水系伤害。

【五行之力·水：伤害触发则清除目标 1 个常规有利状态】彼盈亏技能额外追加  $2\% \times level$  本体攻击力和自身气血上限 1%攻击力。

**松风逐雪 II：** 攻击单体目标 3 次，附加 220%本体攻击力，额外附加自身气血真气上限和 25%攻击力，附加 100%致命一击伤害。每击 100%概率触发木系伤害(普通命中，普通躲闪，防御力)差值之和 5 倍，15%几率触发极效木系伤害，为木系伤害的 1.5 倍。

**凝思 II：** 技能达到 10 级时，降低金风玉露 III 《英雄》，冷却时间减少 17 秒，赤鸟·惊尘蔽天·曦日，自身每 1 万真气，额外附加 10%的致命伤害，最高 150%，额外附加 5%的致命一击率。

**逸然绝凡 II**:逸然绝凡施法后有 100%概率解除自身眩晕、定身、魅惑、昏睡、束缚效果。

**朔风解意 II**:施法后 20 秒内提升友方御仙、御魔、御佛属性，提升 18%。

**正声雅音 II**:令自身在 15 秒内免疫附加伤害及击中带来的伤害。冷却 120 秒。

**幻隐三千<玄>**:无需消耗神息值。自身防御力高于目标差值时，第一击几率可直接引爆剩余流血。

**幻隐三千<煞>**:无需消耗神息值。自身防御力高于目标差值时，第一击几率可直接引爆剩余流血。

**幻隐三千<禅>**:无需消耗神息值。自身防御力高于目标差值时，第一击几率可直接引爆剩余流血。

**浩渺无极<玄>**:对人物目标附加自身气血真气和 10%攻击力，对怪物目标时，附加自身气血真气之和 20%攻击力。水系伤害优化，并提高极效概率。无冷却。

**浩渺无极《煞》**:对人物目标附加自身气血真气和 10%攻击力，对怪物目标时，附加自身气血真气之和 20%攻击力。水系伤害优化，并提高极效概率。无冷却。

**浩渺无极《禅》**:对人物目标附加自身气血真气和 10%攻击力，对怪物目标时，附加自身气血真气之和 20%攻击力。水系伤害优化，并提高极效概率。无冷却。

**金风玉露 III 《英雄》**:附加自身气血真气上限和 10%攻击力。非玩家目标时额外附加自身真气上限 25%攻击力和 100%致命一击伤害。特有效果：

**玄烛·分元均·曦日**:技能达到 5 级时，额外清除阴阳离诀技能冷却。并延长有效距离 15 米。

**玄烛·竹引清风·曦日**:技能达到 5 级时，令令画影浩渺无极<玄>、<煞>、禅》、金风玉露 III 《英雄》技能使用后 40%几率技能不进入冷却。

**玄烛·流光掷火·曦日：**自身每 2 点神息，技能不进入冷却，施法者每比攻击目标多一点眩晕抗性，被动提升 0.1%火系伤害极效概率，差值最多生效 500 点。技能达到 5 级时，凝神化虚“石化”概率提升 50%。

**赤乌·惊尘蔽天·曦日：**无需行意，神息，攻击目标 4 次，附加 200%本体攻击力，附加 15%致命一击率和气血真气上限之和 10%的攻击力。

非玩家目标时额外附加自身真气上限 25%攻击力和 100%致命一击伤害。

施法者每点神息令每次攻击额外附加 4%本体攻击力、4%气血上限和 4%真气上限攻击力。

第一击令目标 30 秒内受到伤害提升 60%。第一击令目标接下来 8 秒内真气尽散，减少目标防御力，数值为自身最大攻击力 100%，持续 30 秒。

第一击可清除目标 2 个常规有利状态。

第一击几率进入霜结状态。（自身防御力，命中，躲闪越高，几率越高）

第一击技能达到 5 级时，产生致命一击，额外降低御仙、魔、佛 20%。持续 15 秒。

每击均 100%概率追加土系伤害，并有 10%概率触发极效土系伤害。

五行奥义·土：如果触发土系伤害则 8 秒封禁目标暴击。封禁目标 3 个技能。

**寂焰·残卷激活：**

**玄极归一<玄、煞、禅>：**{冷却时间降低 30 秒 }



**摧卷五行**  
五行乾坤出画时，万象销沉一瞬间。

祝福/自身/友方  
有效距离17米  
施法时间1秒  
真气消耗7500点  
技能冷却65秒

下一阶：  
祝福自身/友方属性，有几率直接清除心法技能冷却时间。逆转队伍中特殊不利状态，强制麻痹、转阴易阳、残废、冻结、刺骨、业障。并清除当前常规不利效果6个。  
学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

**梅破知春**  
夜阑风细得香迟，玉台弄粉花应妒。

群体诅咒17米  
施法时间2秒  
真气消耗7500点  
技能冷却30秒

下一阶：  
攻击目标5次，附加150%本体攻击力，附加致命一击率20%。附加10%自身气血真气上限和，附加致命一击伤害50%，必定触发一段五行伤害；其中50%概率出极效伤害；极效伤害为130%。并会随机触发以下任意一个效果：  
金系：眩晕目标4秒，眩晕能力为自身眩晕抗性  
木系：若自身攻击力高于目标，则清除目标血槽  
水系：冰冻目标4秒  
火系：额外增加20%极效伤害  
土系：石化目标4秒  
五行伤害与自身防御力关联，防御力越高，伤害越高

学习条件：  
人物等级达到0级  
需要技能点数1点

桃源